

BOLETIM 3

Oeste

XXXII JOGOS DA FRATERNIDADE



Escoteiros do Brasil
Paraná



FRATERNIDADE SEM FRONTEIRAS!
5 CONTINENTES, 1 SÓ LENÇO.



Escoteiros do Brasil
Paraná

1. CONDIÇÕES CLIMÁTICAS:

O Jogos da Fraternidade é um evento com uma quantidade relevante de pessoas e tem atividades muito específicas em cada base, por isso, encontrar um local coberto que seja equivalente ao Show rural para aplicação de atividades se mostrou inviável.

A organização está ciente sobre a previsão de chuva para domingo, sendo assim a organização decide que manterá a programação faça chuva ou sol. Há barracões espalhados pelo Show Rural onde os jovens podem ser abrigados por ramos, de forma temporária, até que a chuva passe. Também está descrito um plano de evacuação do local caso seja necessário, em caso de tempestade.

É claro que a decisão de participar ou não da atividade sempre vai ser do Grupo Escoteiro e dos pais dos jovens, que há qualquer momento podem decidir não participar em função da previsão do tempo.

Fica estabelecido então que, vamos até o local e hora marcada para os jogos, caso a chuva inviabilize, os jogos serão cancelados e não adiados, pois também é complicado alinhar uma nova data em que esse mesmo grupo de quase mil pessoas possam estar presentes. Em caso de cancelamento não serão devolvidos os valores de inscrição, pois toda a estrutura para os jogos, bem como a alimentação já estará comprada e paga.

2. ESTACIONAMENTO:

Pedimos que os grupos orientem seus motoristas (ônibus e pais) a entrarem pelo estacionamento do Show Rural (ao lado da entrada principal) e seguirem até o Portão 2, conforme indicado na imagem. Haverá uma bandeira do Brasil sinalizando a entrada.

Grupos que chegam em ônibus:

Os jovens devem permanecer dentro do veículo até que o responsável pela UEL realize o credenciamento e entregue as fichas com as autorizações.

Somente após a liberação desse responsável, os jovens deverão desembarcar, organizados em fila indiana e por ramo, acompanhados de seus chefes, dirigindo-se ao credenciamento e, em seguida, ao espaço do IBOA, onde deverão aguardar.

Grupos de Cascavel (chegada individual):

Cada seção deve designar:

* um escotista para recepcionar os jovens no portão;

* outro escotista para organizar os jovens na área interna, em frente ao credenciamento.

Os jovens deverão ser organizados por patrulha/matilha.

Somente após o grupo estar completo, os coordenadores da UEL deverão se dirigir ao credenciamento com as fichas médicas e autorizações.

Todos os membros deverão passar pelo credenciamento e, posteriormente, se dirigir ao IBOA.

2. CREDENCIAMENTO

Um escotista, designado pela diretoria do grupo, deverá apresentar todas as fichas médicas e autorizações impressas, organizadas por seção e em ordem alfabética.

As pulseiras serão entregues conforme o número de autorizações apresentadas.

Não haverá exceções. Portanto, é indispensável portar toda a documentação impressa.

3. PROGRAMAÇÃO:

Abertura dos portões de acesso	7h
Credenciamento	7h30 à 8h00
Instruções (responsáveis por GE, equipe de apoio, aplicadores e saúde)	8h às 8h30
Cerimonial de abertura	8h30
Início das bases	9h30
Horário de almoço	12h30 à 13h30
Reinício das bases	13h30
Encerramento das bases	16h00
Cerimonial de encerramento	16h30

As atividades serão aplicadas por Ramo, em áreas identificadas e delimitadas.

4. IBOA

Após o credenciamento, todos os participantes deverão permanecer no espaço do IBOA, aguardando o início das atividades.

Para garantir agilidade, pedimos que as formações por seção e grupo sejam realizadas apenas ao final dos jogos, durante o IBOA de encerramento.

5. MAPA DE LOCALIZAÇÃO

Disponível no link:

<https://drive.google.com/drive/folders/1dX7iNSyOuNnd8MukJTx5W0W5Rs2SuVlc?usp=sharing>

6. ORGANIZAÇÃO DAS ATIVIDADES

6.1 - Deslocamento para os Subcampos

Cada ramo deverá se dirigir ao seu respectivo subcampo, conforme as orientações abaixo:

* Após o debandar, a coordenadora do ramo lobinho (com bandeirola amarela) conduzirá o primeiro lobinho até o subcampo. Os demais seguirão em fila indiana, orientados pela chefia.

* Em seguida, o coordenador do ramo escoteiro (com bandeirola verde) conduzirá a primeira patrulha, e todo o ramo seguirá em fila indiana até o subcampo, acompanhado pelos escotistas.

* Após o deslocamento dos escoteiros, o coordenador do ramo sênior dará o sinal com três apitos. Os jovens deverão se dirigir ao subcampo correndo.

* Por fim, o ramo pioneiro seguirá com seus mestres até o respectivo subcampo.

6.2 - Organização nos Subcampos

6.2.1 - Ramo Lobinho:

Os participantes permanecerão organizados por alcateia, conforme a inscrição.

Exceção: a Alcateia Guairacá (GE 33), com 4 lobos, será integrada à Alcateia São Francisco (GE Nican 222), totalizando 7 lobos.

Cada acompanhante receberá um mapa com o percurso das bases.

6.2.2 - Ramo Escoteiro:

Ao chegar ao subcampo, o chefe organizará uma ferradura.

Os jovens serão redistribuídos em novas patrulhas (28 no total), com 10 a 11 integrantes cada, nomeadas com países dos cinco continentes.

Após a divisão, terão início os jogos nas bases do período da manhã. À tarde haverá um grande jogo entre todos os inscritos: Catapulta.

6.2.3 – Ramo Sênior:

Terá dinâmicas diversas no período da manhã e da tarde:

No período da manhã sugestiona-se a aplicação de:

4 (quatro) bases/jogos de 45 (quarenta e cinco) minutos ou 40 (quarenta) minutos de atividade por 05 (cinco) minutos para rodízio das bases.

No período da tarde será oportunizado aos jovens a realização da especialidade de Corrida de Orientação com a aplicação de:

5 (cinco) bases de 15 (quinze) minutos totalizando 1h:15min e;

1 (uma) corrida de orientação de 1h:45min

6.2.3 – Ramo Pioneiro

As atividades serão aplicadas em seis bases, uma única equipe com todo os inscritos fará o giro entre as bases, divididas nos períodos da manhã e da tarde.

7. PLANO DE SEGURANÇA

Disponível no link:

<https://drive.google.com/drive/folders/1dX7iNSyOuNnd8MukJTx5W0W5Rs2SuVlc?usp=sharing>

8. MATERIAIS DE USO PESSOAL

Para um bom desenvolvimento das atividades os participantes, devem trazer roupas adequadas para a prática de vários tipos e atividades, e durante as cerimônias de abertura e encerramento, usar o uniforme completo, ou a camiseta do Grupo Escoteiro, na qual faz parte. A utilização do **Lenço Escoteiro é obrigatória durante toda atividade.**

- ❖ Repelente de insetos;

- ❖ Boné/Chapéu;
- ❖ Protetor solar;
- ❖ Capa de chuva;
- ❖ Caneca e ou Garrafa para armazenar água
- ❖ Roupas adequadas para atividades físicas
- ❖ Blusas/Corta Vento
- ❖ Kit higiene (escova, creme dental, toalha de rosto)

É recomendável que o jovem leve uma troca de roupa em sua mochila, para eventual necessidade realizar a troca.

Sugerimos que os jovens levem em suas mochilas de ataque, cantil para água e capa de chuva para eventual intempérie climática.

O Show Rural dispõe de água tratada, com várias torneiras de hidratação espalhadas pelo campo. Além disso, cada subcampo terá água e frutas disponíveis.

9. ALIMENTAÇÃO

O evento fornecerá Frutas e água ao longo do evento. Além disso, almoço com o seguinte cardápio:

Participantes sem restrição alimentar ou intolerantes à lactose:

Almoço: Buraco quente (Pão Francês, Carne Moída com molho de tomate); Refrigerante Caçulinha.

Participantes veganos/vegetarianos ou intolerantes à carne/alérgicos à condimentos:

Almoço: Sanduíche natural com legumes (sem leite, sem ovos); Refrigerante Caçulinha.

Participantes alérgicos ou intolerantes à gluten/celíacos:

Torta salgada; Refrigerante Caçulinha.

Todos estão autorizados a levar lanche individual, caso queiram.

10. FLÂMULA DE EFICIÊNCIA

Para a conquista da “Flâmula de eficiência”, alcateias, patrulhas e clãs deverão realizar no mínimo as seguintes quantidades de atividades nos jogos:

ALCATEIAS	05 BASES
PATRULHAS ESCOTEIRAS	04 BASES
PATRULHAS SÊNIOR	05 BASES
CLÃ PIONEIRO	05 BASES

Os jovens precisam passar pelas bases/atividades, conforme o mínimo de cada Ramo e tem como objetivo, além da conquista da flâmula de eficiência (passagem pelas bases/atividades), fazer com que os jovens troquem experiências, façam novos amigos e cultivem ainda mais o espírito fraterno durante os Jogos da Fraternidade. Ao passar pelas bases/atividades, os acompanhantes de alcateia e os monitores deverão solicitar aos Coordenadores das bases os “adesivos” para colarem em suas cadernetas, que receberão junto com o Kit de participação, para comprovar a realização das bases/atividades.

Após cumprirem as atividades, deverão apresentar as cadernetas completas, a Equipe de Credenciamento, no local destinado para a conquista da Flâmula de Eficiência.

Em caso de cancelamento do evento as flâmulas serão entregues da mesma forma para as alcateias, patrulhas e clãs inscritos.

16. PROCEDIMENTOS NÃO PREVISTOS

A Coordenação dos Jogos da Fraternidade, juntamente com a Diretoria de Atividades da Região Escoteira do Paraná, decidirá quanto aos procedimentos não previstos no presente documento

Esperamos vocês!!!

VALDIRENE APARECIDA DIAS MOREIRA

Coordenadora do JF Regional Oeste
União dos Escoteiros do Brasil
Região do Paraná

DANIELE ROBERTA DA SILVA

Diretora de Atividades
União dos Escoteiros do Brasil
Região do Paraná

KRIGNE KELLE CORRÊA

Diretora de Programa Educativo
União dos Escoteiros do Brasil
Região do Paraná

MÁRCIA SALETE WISNIEWSKI SCHALY

Diretora de Saúde e Bem Estar
União dos Escoteiros do Brasil
Região do Paraná

CARLOS KAROL GEROLOMO

Diretor de Métodos Educativos
União dos Escoteiros do Brasil
Região do Paraná

EDVIN KALIL DE FREITAS GRANVILLE

Diretora da Regional Oeste
União dos Escoteiros do Brasil
Região do Paraná

ROSANO OURIQUES

Diretor Presidente
União dos Escoteiros do Brasil
Região do Paraná

Curitiba, 24 de abril de 2026