



# III Highland Games

## Atividade Regional Sênior 2026

**Boletim 3**



EscoteirosdoBrasil  
Paraná

**UNIÃO DOS ESCOTEIROS DO BRASIL - REGIÃO DO PARANÁ**  
**III HIGHLAND GAMES 2026 – RAMO SÊNIOR**  
**BOLETIM 3**

Sempre Alerta!

Com a proximidade do nosso III Highland Games (ARS 2026) em São Mateus do Sul, a Coordenação Geral apresenta o Boletim 3.

Este documento traz todas as diretrizes técnicas, logísticas e administrativas fundamentais para garantir a segurança, organização e o pleno sucesso da nossa atividade. Cabe aos Diretores de Unidade Escoteira Local (UEL) e às Chefias de Tropa a leitura atenta e o repasse integral destas informações aos jovens.

## **1. DIRETRIZES DE SECRETARIA: DOCUMENTAÇÃO E PAXTU**

Para a validação do credenciamento no campo, a extração, preenchimento e impressão dos documentos oficiais devem seguir rigorosamente a divisão dos sistemas PAXTU:

**Fichas Médicas:** Devem ser impressas, obrigatoriamente, via **PAXTU Antigo** (pois os dados são mais completos). Estas deverão estar o mais atualizadas possível.

**Autorizações de Participação:** Todas devem ser emitidas, exclusivamente via [PAXTU100](#) (novo).

**Observação:** Jovens Novos (Cadastros Recentes): Ficha médica e Autorização via [PAXTU100](#) (novo).

## **2. LOGÍSTICA DE CAMPO, ABASTECIMENTO E REFRIGERAÇÃO**

**Logística de Abertura:** No primeiro dia de evento (04/06), a equipe local realizará a abertura dos portões às 14h00. As patrulhas e Unidades Escoteiras Locais (UEs) devem planejar a chegada de suas frotas contando rigorosamente com essa janela de horário.

**Logística de Abastecimento:** Compras institucionais, entregas de fornecedores e o abastecimento de insumos ou suprimentos nos subcampos serão aceitos exclusivamente na quinta-feira, antecedendo o início das atividades. Não haverá trânsito de veículos de carga e nem recebimento de entregas de qualquer natureza durante o evento.

**Diretrizes de Subsistência e Armazenamento Seco:** Recomenda-se priorizar a aquisição de alimentos estáveis em temperatura ambiente e que dispensem refrigeração contínua, tais como linguiça calabresa defumada, enlatados e produtos em conserva.

**Cadeia de Refrigeração e Centralização de Caixas Térmicas:** Para a conservação de frios, proteínas e demais alimentos perecíveis, os Clãs poderão levar caixas térmicas (*coolers*) próprias com gelo, devidamente identificadas. Visando à organização espacial e à segurança do campo, estas caixas térmicas não deverão ficar isoladas nos subcampos; elas serão centralizadas e mantidas junto à Cozinha Central dos Escotistas, sob os cuidados e supervisão direta da Equipe de Serviços. O reabastecimento de gelo será realizado pela organização durante o evento, conforme a necessidade.

**Organização e Segurança Alimentar Interna:** Todas as peças de carne e alimentos armazenados no interior dos *coolers* devem estar obrigatoriamente embaladas em recipientes ou sacos impermeáveis para evitar o contato com a água do degelo e prevenir contaminações cruzadas.

**Consumo de Guloseimas ("Contrabando"):** Os tradicionais e conhecidos "contrabandos" (doces, balas, chocolates, chicletes, etc.) estão autorizados no campo, desde que trazidos e consumidos com estrita moderação. Cabe aos Coordenadores de Subcampo e seus Adjuntos monitorar os jovens para que o excesso de açúcar não comprometa o apetite nas refeições principais da patrulha e nem o rendimento físico e a hidratação durante as arenas competitivas.

**Inclusão e Atendimento a Restrições Alimentares (Chefia e Equipe):** Conforme já informado em boletim anterior, a alimentação dos Escotistas e da Equipe de Serviço será integralmente por conta do evento. A Coordenação Geral, por meio da equipe da Cozinha Central dos Escotistas, reafirma o compromisso com o bem-estar, a saúde e a inclusão de todos os adultos voluntários. Portanto, todos os casos de restrição alimentar serão integralmente atendidos, sem exceções.

**Mapeamento e Cardápios Adaptados:** A estrutura da cozinha estará preparada para planejar e servir cardápios adaptados para alergias alimentares (glúten, lactose, oleaginosas, frutos do mar, etc.), intolerâncias e restrições médicas específicas (diabéticos, hipertensos, entre outras) e opções de dietas vegetarianas e veganas. Esse mapeamento será feito estritamente através dos dados inseridos nas fichas médicas e formulários de inscrição oficiais do evento. Caso haja alguma especificidade extrema ou alteração recente de saúde, o chefe deve reportar o caso imediatamente à coordenação do evento antes do início das atividades.

### **3. LOGÍSTICA DE MATERIAL: O QUE LEVAR (E O QUE NÃO LEVAR)**

#### **3.1. LEMBRETE DE MATERIAIS ESSENCIAIS (Conforme Boletim 2):**

Para garantir o alinhamento com a identidade visual do evento, a segurança nas arenas de competição e a conformidade legal no transporte dos contingentes, a



Coordenação Geral reforça a **obrigatoriedade** dos seguintes itens já estabelecidos no Boletim anterior:

**Vestuário Temático Obrigatório (O Kilt):** O uso do Kilt (saia xadrez tradicional escocesa) é obrigatório para todos os seniores, guias e escotistas como parte integrante do traje oficial da atividade. Conforme as diretrizes históricas, as patrulhas detêm total liberdade para adaptar ou confeccionar seus Kilts com o padrão de xadrez e as cores que conseguirem adquirir, mantendo o foco no espírito de equipe e na caracterização do Clã na arena.

**Segurança nas Arenas (Luvas de Raspa ou Tecido):** É obrigatório que cada participante porte 01 par de luvas de tecido ou de raspa para a proteção das mãos durante a execução das provas de força rústica e jogos técnicos. Fica terminantemente proibida a utilização de luvas de látex ou de procedimentos médicos, por não oferecerem a resistência necessária contra o atrito.

**Regulação Jurídica de Transporte (Menores de 16 anos):** Conforme a legislação vigente (Resolução nº 295/2019 do CNJ), todos os jovens menores de 16 anos que viajarem desacompanhados dos pais ou responsáveis legais devem portar, obrigatoriamente, a Autorização de Viagem Nacional impressa, assinada e com reconhecimento de firma em cartório. É responsabilidade estrita da chefia da UEL conferir e portar estes documentos durante todo o trajeto de ida e volta. Os modelos oficiais editáveis permanecem disponíveis para download nos links regulamentares:

### **3.1.1.FORMULÁRIO DE AUTORIZAÇÃO DE VIAGEM NACIONAL (DESACOMPANHADO): (MODELO PREFERENCIAL).**

Deve ser utilizado para oferecer maior autonomia e segurança jurídica, cobrindo o jovem mesmo em trechos de transporte comercial sem a presença física dos pais.

[https://docs.google.com/document/d/1dd5ksiOLFAMvz\\_6iOb147Ulp2E3t5sef/edit?usp=sharing&oid=101975689491898950798&rtpof=true&sd=true](https://docs.google.com/document/d/1dd5ksiOLFAMvz_6iOb147Ulp2E3t5sef/edit?usp=sharing&oid=101975689491898950798&rtpof=true&sd=true)

### **3.1.2.FORMULÁRIO DE AUTORIZAÇÃO DE VIAGEM NACIONAL (ACOMPANHADO):**

Utilizar caso o jovem viaje acompanhado por um terceiro maior de idade (ex: Chefe de Tropa).

<https://docs.google.com/document/d/12ZUddPxSpsg2jNvDGjRGV7D9LIFWQgvP/edit?usp=sharing&oid=101975689491898950798&rtpof=true&sd=true>

## **3.2. Material Individual e Coletivo Obrigatório:**

**Para a Chefia:** Fica sob responsabilidade estrita de cada membro da chefia levar seus próprios pratos e talheres (louça individual), bem como a posterior higienização destes materiais.



**Para os Jovens e Patrulhas:** As patrulhas/jovens devem, **obrigatoriamente**, levar bacias ou baldes para a lavagem de suas louças nos pontos coletivos de higienização. Pois em cada Subcampo há inúmeras torneiras para contribuir com a higienização das louças porém não há recipiente para acomodação destas. Há apenas um tanque com 03 (três) torneiras, sendo insuficiente para o número de patrulhas inscritas, portanto indicamos essa sugestão.

**Hidratação Individual (Obrigatório para Todos):** É obrigatório que todo participante (jovem e adulto) porte seu próprio cantil, camelbak, garrafinha ou similar para hidratação.

**Alimentação:** Conforme boletim anterior, cada patrulha deve estruturar sua cozinha e preparar seus alimentos de modo a prover uma alimentação reforçada em campo, adequada para o alto gasto calórico das competições.

**Ilha de Frutas:** Teremos uma estrutura de apoio nutricional de frutas à disposição durante o evento.

### **3.3. O que NÃO levar:**

**Energéticos → NÃO LEVAR.** Por recomendação expressa da Organização Mundial da Saúde (OMS) e em conformidade com as diretrizes da **Sociedade Brasileira de Pediatria (SBP)**, o porte e o consumo de bebidas energéticas estão **terminantemente proibidos no campo para todos os participantes (jovens e adultos)**.

**Justificativa de Saúde e Segurança Coletiva:** O ambiente de acampamento e as competições de alto impacto calórico do Highland Games exigem estabilidade física e mental. Os riscos associados ao consumo dessas substâncias comprometem diretamente a integridade dos participantes em campo, dividindo-se em três frentes fundamentais:

- **Impactos Físicos e Clínicos (Diretrizes OMS & SBP)**

**Alta Concentração de Açúcares:** Excede severamente a dose diária recomendada, favorecendo quadros de obesidade, diabetes e problemas metabólicos agudos.

**Superdosagem de Estimulantes:** A combinação de cafeína, taurina e extratos estimulantes (como o guaraná) intensifica o funcionamento do sistema nervoso central de forma prejudicial.

**Desidratação Crítica em Campo:** O consumo dessas substâncias provoca a elevação da temperatura corporal e o aumento da diurese. Sob esforço físico vigoroso, isso eleva drasticamente o risco de desidratação severa durante o circuito de bases.

**Reações Orgânicas Imediatas:** Os efeitos mais comuns incluem taquicardia, aumento da pressão arterial, dores de cabeça, tremores, insônia e problemas gastrointestinais.

- **Restrição ao Desenvolvimento Infantil e Juvenil (Menores de 18 anos)**



As entidades médicas, encabeçadas pela SBP, contraindicam formalmente o consumo de energéticos por menores de 18 anos devido aos impactos negativos diretos no desenvolvimento físico, neurológico e emocional dos jovens.

- **Comprometimento da Saúde Mental e do Rendimento nas Provas:**

**Ciclo de Excitação e Exaustão (Efeito Rebote):** Embora provoquem uma sensação inicial temporária de energia e euforia, essas bebidas geram um ciclo subsequente de fadiga intensa, irritabilidade e queda abrupta no rendimento emocional e cognitivo dos Clãs durante as atividades.

**Agravamento de Quadros Psíquicos:** O uso recorrente contribui diretamente para o aumento da ansiedade, da agitação psíquica e da dificuldade de concentração a longo prazo. Em indivíduos vulneráveis, os estimulantes podem intensificar sintomas de sofrimento psíquico, crises agudas de ansiedade e alterações severas de humor.

**Adoecimento por Privação de Sono:** A insônia gerada pelo efeito dos energéticos impede o repouso regulamentar obrigatório do evento, atuando como fator direto para o esgotamento físico e mental dos participantes.

#### **4. PLANO DE SEGURANÇA E PROGRAMA DE ATENDIMENTO EMERGENCIAL (PAE)**

A União dos Escoteiros do Brasil – Região do Paraná, priorizando a integridade física, a saúde e o bem-estar de todos os jovens e adultos voluntários do **III Highland Games 2026**, estabeleceu protocolos rígidos de segurança e resposta a incidentes. Em conformidade com as diretrizes e notificações formais emitidas aos órgãos de segurança pública, saúde municipal e proteção civil, ficam oficializados os documentos regulamentares de campo:

##### **4.1. PROGRAMA DE ATENDIMENTO EMERGENCIAL (PAE):**

Este documento estabelece de forma minuciosa os fluxos internos de primeiros socorros, brigada médica e a triagem técnica de acidentados. Ele consolida o alinhamento preventivo e a rota de evacuação prioritária para o **Hospital e Maternidade Doutor Paulo Fortes** e para o **Pronto Atendimento Municipal (PAM)** de São Mateus do Sul, incluindo os protocolos de acionamento para soro antiofídico e suporte médico avançado.

##### **4.. PLANO DE SEGURANÇA DO EVENTO:**

Documento técnico que normatiza a zeladoria interna, o controle rigoroso dos portões de acesso de pedestres e veículos, a comunicação via rádio entre as equipes e a articulação operacional de monitoramento preventivo viário nas rodovias de acesso (PR-151 e BR-476) firmado junto ao **Batalhão de Polícia Rodoviária (BPRV)** e à **Polícia Rodoviária Federal (PRF)**. Contempla também os

critérios técnicos validados em vitórias prévias integradas com o **Corpo de Bombeiros** (6ª CIBM) e com a **Defesa Civil (19ª CORPDEC)**.

**Link para Download:** [Acessar o Plano de Segurança Oficial - Clique Aqui]  
<https://drive.google.com/file/d/1k8gUHj5p-erx8wFP3EG0de212lchNA00/view?usp=sharing>

**DIRETRIZ MANDATÓRIA PARA A CHEFIA:** Cabe a todos os Escotistas, Diretores das UELs e Coordenadores de Subcampo realizarem o download prévio e a leitura minuciosa de ambos os planos. A correta aplicação das rotas de emergência e o conhecimento dos canais de escuta e socorro garantem um ambiente seguro e controlado para as nossas arenas competitivas.

### 5. CRONOGRAMA DETALHADO

05/06/2026 - SEXTA	
ALVORADA E CAFÉ DA MANHÃ	07h00
CREDENCIAMENTO E ENTREGA DE FICHAS MÉDICAS	07h00
<b>IBOA DE ABERTURA</b>	<b>08h30</b>
<b>FOTO OFICIAL DO EVENTO</b>	<b>09h00</b>
DISPERSÃO PARA OS SUB-CAMPOS	09h15
MONTAGEM E ORGANIZAÇÃO DE SUBCAMPO	09h30
ALMOÇO EM PATRULHA E HIGIENE	12h00
REAGRUPAMENTO DOS CLÃS	13h45
<b>MÓDULO DE BASES DIURNAS 1</b>	<b>14h00</b>
INTERVALO DE DESCANSO E HIDRATAÇÃO	15h30
<b>MÓDULO DE BASES DIURNAS 2</b>	<b>16h00</b>



INTERVALO E PREPARATIVOS PARA O BANQUETE ESCOCÊS	17h30
<b>BANQUETE E FESTA TEMÁTICA (POR CLÃS)</b>	<b>19h00</b>
<b>FOGO DE CONSELHO (PARA 2 CLÃS JUNTOS)</b>	<b>22h00</b>
FESTA	23h30
REPOUSO E SILÊNCIO NO CAMPO	01h00
<b>06/06/2026 - SÁBADO</b>	
ALVORADA E CAFÉ DA MANHÃ	07h00
IBOA	08h00
<b>MÓDULO DE BASES DIURNAS 3</b>	<b>08h15</b>
INTERVALO E HIDRATAÇÃO	09h45
<b>MÓDULO DE BASES DIURNAS 4</b>	<b>10h15</b>
ALMOÇO EM PATRULHA E DESCANSO	12h00
<b>BASE ESPIRITUAL: AS BRUMAS DA ILHA DE IONA</b>	<b>13h30</b>
ORGANIZAÇÃO DOS CLÃS PARA AS DISPUTAS FINAIS	14h45
<b>O JULGAMENTO DO CLAYMORE (TORNEIO JUGGER)</b>	<b>15h00</b>
<b>CABOS DE GUERRA (COMBATES E GRANDE FINAL)</b>	<b>16h30</b>
AVALIAÇÃO DA ATIVIDADE E CONTAGEM DE PONTOS	17h00



<b>IBOA FINAL E PREMIAÇÃO DO CLÃ CAMPEÃO E ENCERRAMENTO</b>	<b>17h30</b>
DESMONTAGEM DO CAMPO E LIMPEZA DA ÁREA (TÉRMINO DA ATIVIDADE E DEBANDAR)	18h00

### 5.1. DETALHAMENTO E NOTAS EXPLICATIVAS DAS ATIVIDADES

#### 05/06/2026 — SEXTA-FEIRA

- **07h00 — Alvorada e Café da Manhã:** Despertar dos subcampos e início da subsistência dos Clãs. Período destinado à preparação do café da manhã pelas patrulhas, utilizando ingredientes estáveis e caixas térmicas centralizadas na Cozinha Central.
- **07h00 — Credenciamento e Entrega de Fichas Médicas:** Abertura oficial da Secretaria do evento. As chefias devem realizar a entrega e validação física das fichas médicas (obrigatoriamente impressas via PAXTU Antigo) e das autorizações de participação (emitidas via PAXTU 100).
- **08h30 — IBOA de Abertura:** Formatura geral obrigatória marcando o início oficial do III Highland Games. Todo o contingente (jovens e adultos) deve se apresentar rigorosamente uniformizado para o hasteamento das bandeiras, avisos de segurança e orientações médicas.
- **09h00 — Foto Oficial do Evento:** Sessão coletiva de mídia realizada imediatamente após o IBOA. Presença compulsória de todas as Unidades Escoteiras Locais (UEs) com uniforme regulamentar completo, trajando o Kilt e alinhado para o registro institucional do evento.
- **09h15 — Dispersão para os Subcampos:** Movimentação organizada e coordenada de escoamento das patrulhas e Clãs da Arena Central em direção às suas respectivas áreas geográficas de acampamento.
- **09h30 — Montagem e Organização de Subcampo:** Período técnico dedicado à estruturação das intendências, cozinhas, montagem de pioneiras e fixação das barracas. Momento de alocar e identificar os *coolers* coletivos na Cozinha Central sob a supervisão da Equipe de Serviços.
- **12h00 — Almoço em Patrulha e Higiene:** Intervalo para confecção e consumo da primeira refeição principal pelas patrulhas. Exige-se o uso obrigatório de bacias ou baldes individuais/coletivos nos pontos de higienização para a lavagem de toda a louça de campo.
- **13h45 — Reagrupamento dos Clãs:** Reunião de prontidão dos jovens nos subcampos para inspeção de material, alinhamento de conduta e preparação para o início dos módulos diurnos.
- **14h00 — Módulo de Bases Diurnas 1:** Início do circuito técnico de competição. Conforme a "Regra de Ouro da Chefia", os jovens realizam as bases



de forma 100% autônoma; os chefes de tropa devem permanecer estritamente fixos em suas bases de atuação designadas.

- **15h30 — Intervalo de Descanso e Hidratação:** Parada técnica obrigatória para recuperação física. É mandatório que todo participante (jovem ou adulto) faça uso de seu cantil, garrafa ou *camelback* individual para hidratação.
- **16h00 — Módulo de Bases Diurnas 2:** Retomada do circuito técnico competitivo e execução dos desafios nas arenas e rotas externas do campo.
- **17h30 — Intervalo e Preparativos para o Banquete Escocês:** Retorno aos subcampos para higiene pessoal (banho) e início da montagem cenográfica escocesa (aplicação de tartans, heráldica e adereços rústicos), além do início da cocção dos cardápios quentes do banquete.
- **19h00 — Banquete e Festa Temática (Por Clãs):** Módulo cultural, místico e gastronômico baseado nas tradições das Terras Altas. O acesso à área geográfica de cada subcampo é restrito aos seniores, guias e escotistas formalmente designados para aquele espaço, sendo vedada a presença de equipes de serviço alheias ao módulo.
- **22h00 — Fogo de Conselho (Para 2 Clãs Juntos):** Atividade mística descentralizada, unindo dois Clãs por base de fogo para esquetes, canções, partilha fraterna e reflexão profunda sobre os valores da Promessa Escoteira.
- **23h30 — Festa:** Atividade social inteiramente dedicada à diversão, relaxamento e celebração, integrando de forma descontraída os jovens e os adultos voluntários (escotistas, chefias e equipes de serviço). O ambiente contará com estrutura de som e iluminação sob o comando de um DJ. A programação observará rigorosamente as normas de conduta escoteira.
- **01h00 — Repouso e Silêncio no Campo:** Encerramento absoluto de todas as luzes, sons e atividades sociais. Recolhimento obrigatório de todos os participantes para suas respectivas barracas, visando à segurança e ao descanso geral do campo.

### 06/06/2026 — SÁBADO

- **07h00 — Alvorada e Café da Manhã:** Despertar geral do campo e início do preparo do café da manhã pelas patrulhas em seus subcampos, com foco na reposição calórica para as etapas finais.
- **08h00 — IBOA:** Formatura matinal obrigatória para o hasteamento das bandeiras e repasse do direcionamento técnico das arenas do dia. Exige-se contingente 100% uniformizado.
- **08h15 — Módulo de Bases Diurnas 3:** Reinício do circuito técnico de provas operadas com autonomia pelas patrulhas e fiscalização fixa dos chefes nas bases.
- **09h45 — Intervalo e Hidratação:** Pausa técnica para descanso das equipes, reabastecimento de cantis e suporte nutricional de frutas nas estruturas de apoio.
- **10h15 — Módulo de Bases Diurnas 4:** Etapa final e encerramento do circuito de bases técnicas diurnas nas arenas de competição.



- **12h00 — Almoço em Patrulha e Descanso:** Período de preparação e consumo da alimentação e repouso.
- **13h30 — Base Espiritual: As Brumas da Ilha de Iona:** Módulo especial voltado à reflexão espiritual, introspecção e mística escocesa, conectando o fundo de cena das Terras Altas à vivência interna dos participantes.
- **14h45 — Organização dos Clãs para as Disputas Finais:** Deslocamento em massa e posicionamento das equipes, torcidas e materiais nas arenas centrais de combate.
- **15h00 — O Julgamento do Claymore (Torneio Jugger):** Início dos combates eliminatórios e finais. As equipes devem se apresentar em campo com a composição exata de 5 jogadores titulares (1 corredor e 4 batedores) e com o arsenal verificado (1 escudo e pelo menos 2 tipos de armas diferentes). Atrasos na chamada implicarão em W.O. imediato.
- **16h30 — Cabos de Guerra (Combates e Grande Final):** Arena tradicional de força, união e mística competitiva entre os Clãs, disputada na Arena Central do evento.
- **17h00 — Avaliação da Atividade e Contagem de Pontos:** Período de contagem de pontuação e declaração do Clã Vencedor.
- **17h30 — IBOA Final, Premiação do Clã Campeão e Encerramento:** Solenidade de encerramento do III Highland Games. Divulgação dos resultados, entrega de prêmios, arriamento solene das bandeiras e encerramento formal do campo.
- **18h00 — Desmontagem do Campo e Limpeza da Área (Término da Atividade e Debandar):** Desmobilização geral das estruturas e pioneiras. Nenhuma UEL poderá debandar ou deixar o parque de exposições sem a vistoria obrigatória dos coordenadores de subcampo, que avaliarão o fechamento de valas, o apagamento completo de brasas e a destinação correta de todo o lixo orgânico e reciclável.

## 6. DIRETRIZES TÉCNICAS DAS ATIVIDADES ESPECIAIS

### 6.1. BANQUETE DOS CLÃS (Módulo Temático)

A atividade denominada "**Banquete Escocês**" constitui o módulo de confraternização cultural, mística e gastronômica do evento, possuindo caráter temático totalmente ambientado nas Terras Altas escocesas.

- **Restrição de Acesso:** O acesso e a participação na área de cocção são exclusivos aos jovens (Seniores e Guias) e aos escotistas (chefia) formalmente designados para cada subcampo, sendo vedada a permanência de adultos ou equipes de serviço alheias ao respectivo subcampo.
- **Autonomia de Subsistência e Planejamento de Cardápio:** Cada Clã detém total autonomia e responsabilidade pelo planejamento dietético, transporte de insumos e execução culinária do banquete em sua respectiva área geográfica de subcampo. Diante das condições climáticas sazonais previstas para



o município de São Mateus do Sul, recomenda-se a elaboração de cardápios baseados em alimentos e bebidas quentes, visando ao adequado conforto térmico e ao perfeito alinhamento com a mística do evento.

- **Cronograma Operacional e Gestão de Tempo:** O período total reservado para o módulo é de **3 (três) horas contínuas**, programado impreterivelmente para a **sexta-feira, das 19h00 às 22h00**. Este intervalo de tempo compreende, de forma integrada, todas as fases do processo: montagem cenográfica do espaço, preparação e cozimento dos alimentos, jantar e confraternização. Exige-se rigorosa gestão de tempo por parte das chefias de subcampo para cumprimento dos horários estabelecidos.

### Diretrizes de Infraestrutura e Cenografia para o Banquete

Como o Banquete dos Clãs é um módulo de autossuficiência técnica, cultural e estética, a ambientação do espaço de refeição de cada Clã é fundamental para fortalecer a identidade e a imersão na temática. Para garantir o conforto, a organização e o impacto visual da atividade, **sugerimos** que as patrulhas estruturem seus materiais nas seguintes frentes:

#### 6.1.1. Estrutura de Apoio e Conforto (Logística)

- **Mesas e Bancos Dobráveis:** Como os subcampos estão alocados em áreas gramadas externas, é altamente recomendável que cada patrulha/Clã leve pelo menos 01 mesa dobrável de camping/feira para servir como bancada de preparo dos alimentos e suporte para o banquete.
- **Pioneiras Autônomas:** Os Clãs que optarem por construir suas próprias estruturas de mesa e bancos utilizando amarras (pioneiras) terão total liberdade, desde que tragam seus próprios sisais e bambus/pontaletes (reiterando que o parque não fornecerá materiais ou madeira para essa finalidade).

#### 6.1.2. Ornamentação e Cenografia (Mística Escocesa)

Para transformar o jantar em um banquete histórico digno dos grandes clãs escoceses, incentivem os jovens a capricharem na identidade visual do seu espaço:

- **Toalhas de Mesa Temáticas:** Sugere-se o uso de toalhas de mesa com estampas em padrão xadrez (*Tartan*) ou tecidos rústicos (como estopa/juta) para cobrir as mesas de apoio.
- **Heráldica e Estandartes:** A fixação de bandeiras, brasões, flâmulas de patrulha e standartes com as cores e o nome do Clã na área de refeição é permitida e incentivada para enriquecer o ambiente.
- **Iluminação Rústica e Segura:** Os Clãs podem decorar suas mesas com velas eletrônicas de LED, cordões de luz de fada (fita LED a pilha) ou lamparinas. Velas de cera reais são permitidas apenas se estiverem protegidas dentro de potes de vidro fundos ou lanternas fechadas, sendo terminantemente proibido o

uso de fogo exposto ou tochas que ofereçam risco de incêndio nas proximidades das barracas.

- **Registro Visual Coletivo:** A organização espacial e a arrumação estrutural dos subcampos devem seguir de forma fidedigna a linha estética tradicional escocesa. Equipes de comunicação da Coordenação Geral realizarão visitas itinerantes para prestigiar o espaço e realizar o registro fotográfico oficial do padrão de ambientação dos Clãs.

### **6.1.3. Utensílios de Mesa (Sustentabilidade e Fundo de Cena)**

- **Combate ao Descarte:** Em alinhamento com a nossa responsabilidade ecológica, fica proibido o uso de pratos, copos e talheres plásticos descartáveis coloridos de festa infantil.
- **Alternativas Sugeridas: Sugerimos que utilizem seus kits de cozinha de campanha individuais** (pratos de alumínio, inox ou plástico rígido escuro). Para elevar o nível da mística, as patrulhas podem adotar canecas de alumínio, tábuas de carne de madeira como travessas para servir e utensílios rústicos que combinem com o ambiente de época.

## **6.2. FOGO DE CONSELHO INTEGRADO (Mística e Tradição)**

O III Highland Games 2026 reserva um momento único, místico e tradicional por excelência: o Fogo de Conselho Integrado! É o instante em que os guerreiros e guerreiras das Terras Altas abaixam suas armas após um dia intenso de competições para celebrar a fraternidade, renovar seus compromissos e partilhar histórias ao redor das chamas.

**Formato Descentralizado e Parcerias Oficiais:** Para esta edição, uniremos as forças, místicas e tradições de dois Clãs em torno de cada fogueira, criando uma noite de profunda integração e mística escocesa. Confira a divisão oficial das parcerias de aliança:

**Fogo 1:** Clã MacAlister + Clã MacGregor

**Fogo 2:** Clã MacDuff + Clã MacRae

**Fogo 3:** Clã MacPherson + Clã MacFarlane

**Fogo 4:** Clã MacLeod + Clã MacNeil

**Cronograma Operacional:** A atividade ocorrerá impreterivelmente na sexta-feira (05/06/2026), das 22h00 às 23h30 (com duração total estrita de 1h30min). A pontualidade no acendimento e no encerramento é mandatória para garantir o cumprimento do fluxo do cronograma.

**Programa e Apresentações (Criatividade Livre):** As esquetes, apresentações e temas de cada Fogo são de responsabilidade conjunta das equipes pareadas. A

criatividade é livre! Preparem as suas melhores histórias, canções, esquetes teatrais e apresentações que explorem o fundo de cena escocês e os valores da Promessa Escoteira.

**Nota Especial de Logística:** Os Clãs não precisam se preocupar com o corte ou transporte externo de combustível: a lenha para todas as fogueiras oficiais será integralmente fornecida e entregue pela organização em São Mateus do Sul. O foco absoluto de todos os jovens e adultos deve ser exclusivamente na mística, na união e na irmandade.

### 6.2.1 Diretrizes de Conduta e Segurança:

**Padrão de Respeito:** Todas as apresentações devem respeitar rigorosamente a Lei e a Promessa Escoteira. É terminantemente proibido qualquer conteúdo de cunho ofensivo, discriminatório ou que fira a integridade moral dos participantes.

**Gestão e Rescaldo:** A preparação do local, o cercado de segurança da base de fogo e o acendimento seguro são de responsabilidade conjunta das chefias dos Clãs envolvidos. Ao término da atividade, as chamas devem ser totalmente apagadas e as brasas resfriadas com água e terra pela equipe responsável, mitigando qualquer risco de incêndio.

### 6.3. Torneio Jugger (O Julgamento do Claymore)

As equipes inscritas para o torneio de Jugger deverão contar com a composição exata de 5 Jogadores Titulares em campo para participar dos combates:

- 01 Corredor (Qwik / Runner): O único jogador autorizado a tocar e carregar a bola. Joga estritamente sem armas.
- 04 Batedores (Enforcers / Pompfen): Jogadores de linha responsáveis pelo combate e proteção do corredor.

**Regras de Arsenal:** Cada batedor deve portar obrigatoriamente uma arma de combate (opções: escudo, espada curta, espada longa, bastão duplo ou corrente/chain).

**Configuração Obrigatória da Equipe:** É mandatório que a equipe tenha em campo 1 escudo e, pelo menos, outros 2 tipos de armas diferentes distribuídos entre os batedores.

**As inscrições se encerram às 23:59 do dia 31/05/2026.**

Foi feito um documento de Orientações Gerais sobre o Torneio JUGGER: O Julgamento do Claymore) que poderá ser acessado através do link:

<https://drive.google.com/file/d/1YOFFurazChgUVnT3diKeKNIMOHjewxmg/view?usp=sharing>

**DIRETRIZ CRÍTICA DE SEGURANÇA: INSPEÇÃO OBRIGATÓRIA DE ARMAS (POMPFENS):** A segurança dos nossos jovens é a prioridade absoluta de toda a

organização. Fica estabelecido que **todas as armas acolchoadas (Pompfens) passarão por uma inspeção técnica e de segurança rigorosa** realizada pela Coordenação de Arena antes do início dos combates.

- **Critério de Rejeição:** Armas que apresentarem pontas rígidas expostas, acolchoamento insuficiente, alma de PVC ou bambu trincada, ou fitas adesivas soltas serão **terminantemente proibidas e retidas** na mesa técnica.
- **Responsabilidade da Chefia:** Cabe aos escotistas de cada UEL revisar e testar o material dos seus jovens *antes* da viagem, garantindo que o impacto do equipamento seja totalmente seguro e evite lesões. Não haverá tolerância para equipamentos fora do padrão técnico do manual.

## 7. REGRAS DE OURO DA CHEFIA E CRONOGRAMA

**Regra de Ouro da Chefia:** Os chefes escoteiros **não** acompanharão suas respectivas Patrulhas/Tropas durante a rota de execução das atividades diurnas. Os jovens realizarão o circuito de bases de forma autônoma acompanhados somente pelos Coordenadores e Adjuntos de subcampo. Os demais Escotistas e Equipes devem se manter fixos em suas bases de atuação designadas.

**Mídia e Registro:** Durante a abertura do evento previsto no cronograma oficial, está previsto um momento para a foto de grupo e a foto oficial do evento. Alinhamento de uniformização, Kilts e presença de todas as UELs são obrigatórios neste momento para o registro oficial.

## 8. MAPA DETALHADO DO LOCAL E DIRETRIZES GEOGRÁFICAS

Com o objetivo de garantir a perfeita navegação offline de todas as patrulhas e chefias dentro do Parque Municipal de Exposições de São Mateus do Sul, apresentamos o guia descritivo oficial totalmente sincronizado com o layout e as legendas da nossa planta geral de campo.

**RECOMENDAÇÃO OPERACIONAL:** Devido à oscilação e limitação severa de dados móveis (internet) no parque, todas as chefias devem salvar este descritivo e a imagem do mapa diretamente na galeria do celular antes de iniciar o deslocamento rodoviário.

**Link Oficial de Acesso ao Mapa:**

[https://drive.google.com/file/d/1k930DrWyNZ8iG5k\\_6BGSg4-eUn-5ecHs/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1k930DrWyNZ8iG5k_6BGSg4-eUn-5ecHs/view?usp=sharing)

## 8. GUIA DESCRITIVO DE LOCALIZAÇÃO (Suporte Offline)

### 8.1. Fluxo de Acessos, Logística e Transportes

- **Acesso Pedestres (Item 15):** Entrada exclusiva para pedestres localizada na extremidade inferior direita do parque.



- **Acesso Veículos Chefia e Ônibus dos Clãs 7, 8, 9, 10, 11 (Item 16):** Portão de entrada inferior direito, destinado ao fluxo de carros da organização e ônibus das delegações da ala direita.
- **Acesso Ônibus dos Clãs 12, 13, 14 (Item 25):** Portal de entrada alternativo posicionado na lateral esquerda do mapa, contando com uma rota de acesso direto para o bolsão gramado de desembarque.
- **Estacionamento da Chefia (Item 17):** Ampla área demarcada na lateral direita do parque, reservada exclusivamente para o estacionamento de veículos de escotistas e para a zona de embarque/desembarque de frotas.

### 8.2. Distribuição Geográfica dos Subcampos (Clãs Escoceses)

As áreas de acampamento juvenil foram divididas estrategicamente em duas grandes alas para otimizar o espaço e a convivência:

- **Ala Direita (Subcampos 7 a 11):** Localizados em sequência ordenada na porção superior direita do mapa, margeando a área de bosque:

Clã MacNeil (7)

Clã MacDuff (8)

Clã MacFarlane (9)

Clã MacRae (10)

Clã MacPherson (11)

- **Ala Esquerda (Subcampos 12 a 14):** Localizados na porção inferior esquerda, próximos à via pavimentada de entrada:

Clã MacAlister (12)

Clã MacLeod (13)

Clã MacGregor (14)

- **Camp da Chefia (Item 19):** Duas áreas de acampamento exclusivas para os adultos voluntários, dispostas na porção central-inferior, garantindo proximidade técnica à Coordenação e ao Ginásio.

**Observação:** Entre cada subcampo dos Clãs haverá um espaçamento para facilitar a circulação.

### 8.3. Localização das Bases Técnicas e Arenas de Competição

- **Arena Geral (Item 24):** A grande pista central e alongada do parque, destinada ao rodízio e aplicação dos módulos centrais.
- **Base 01 — As Brumas da Ilha de Iona:** Módulo místico localizado na extremidade superior direita do mapa, além do subcampo do Clã MacNeil.
- **Base 02 — Guerreiros de Inverness:** Posicionada no lado esquerdo do parque, adjacente à área do Clã MacAlister.
- **Base 03 — Rei Malcolm III:** Fixada na ponta superior da grande Arena central alongada.
- **Base 04 — Batalha de Culloden:** Situada no bolsão gramado central, de forma imersiva em meio à clareira do bosque.



- **Base 05 — Praça dos Armas Castelo de Stirling:** Alocada no flanco esquerdo da grande pista central (Arena).
- **Base 06 — Jugger - O Julgamento de Claymore:** Fixada na ponta inferior da grande pista central (Arena), próxima ao complexo administrativo.
- **Cabos de Guerra e Módulos Coletivos:** Realizados na Arena Central (Item 24) e nas adjacências de grande visibilidade de público.
- **Fogo de Conselho Integrado (Itens 26 a 29):** As quatro bases de fogo descentralizadas estão distribuídas ao longo das margens do bosque do lado direito (identificados em círculos laranjas como Fogo 01 [26], Fogo 02 [27], Fogo 03 [28] e Fogo 04 [29]).

### 8.4. QG Operacional, Infraestrutura de Saúde e Sanitários

- **Cadastramento Geral (Item 18):** Estrutura de atendimento de documentação montada estrategicamente na recepção anexa ao salão coberto.
- **Ginásio — IBOA e Festa (Item 23):** O grande pavilhão coberto de alvenaria situado no canto inferior direito, utilizado para as grandes formaturas de abertura/encerramento e para a atividade social de confraternização.
- **Coordenação, Comunicação e Ambulatório (Item 20):** Complexo operacional centralizado no pavilhão do meio, garantindo pronto atendimento médico e suporte de rádio desimpedido.
- **Banheiros e Duchas para os Jovens (Item 21):** Bloco sanitário fixo localizado na parte inferior central, de fácil acesso pedestre para os Clãs das duas alas.
- **Refeitório da Chefia / "Ilha de Frutas" (Item 22):** Pavilhão de apoio à alimentação de adultos e suporte nutricional de campo, localizado na área central do complexo de alvenaria.

### 8.5. Pontos de Hidratação, Reabastecimento e Potabilidade da Água:

Para a total segurança de todos os participantes, informamos que todos os pontos de água distribuídos no interior do parque são 100% potáveis. Para facilitar a localização visual em campo, todas essas estruturas de abastecimento estão identificadas por manilhas pintadas na cor amarela. Esses pontos podem ser utilizados livremente para o reabastecimento de cantis e para a cozinha de campanha.

**Nota de Contingência:** A disposição de todas as cercas de segurança, limites de bosque, postos de hidratação e saídas de emergência seguem rigidamente o desenho técnico acima. Modificações pontuais de layout em campo poderão ser coordenadas em tempo real pelo comitê de segurança ou pela Coordenação do Evento, conforme a necessidade.

## 9. NOMINAÇÃO DA CHEFIA, COORDENAÇÃO, BASES E EQUIPE DE SERVIÇO



Para facilitar o alinhamento e a comunicação rápida antes e durante o evento, abaixo está o link da nominata dos responsáveis por cada setor e os links oficiais para acesso aos grupos de trabalho no WhatsApp:

<https://docs.google.com/document/d/1mL4E01U3fmQ7yBwNg73TawqvRV7eQdL4mH62C5aRN8E/edit?usp=sharing>

Observação: Pedimos a todos que por ventura ainda não estejam cientes de seus postos de trabalho, que olhem o documento no link, procurem seus nomes e entrem somente no grupo correspondente. Caso não ache sua designação, entre em contato urgentemente com a coordenação do evento.

## **10. INFORME COMERCIAL: COMERCIALIZAÇÃO DE LANCHES (GRUPO ESCOTEIRO PAUL HARRIS)**

- **Operação e Finalidade:** Durante o primeiro dia de programação do evento, na quinta-feira (**04/06/2026**), haverá o fornecimento de lanches sob coordenação e responsabilidade exclusiva do Grupo Escoteiro Paul Harris, integrando as ações de sua campanha financeira institucional.
- **Público e Logística de Retirada:** O atendimento será direcionado estritamente aos jovens e membros da chefia que realizarem a aquisição prévia. A distribuição e entrega dos produtos ocorrerão no dia **04/06/2026**, no intervalo compreendido rigorosamente entre as **19h00 e 22h00**.
- **Prazo Limite para Pedidos:** O processo de reserva e a respectiva liquidação financeira deverão ser concluídos impreterivelmente até o dia **01/06/2026** (segunda-feira).

- **Canais de Atendimento e Suporte:**

**Formulário de Pedidos:** <https://forms.gle/4EzCMG5Z8gJU2U5i9>

**Chave PIX para Pagamento:** [financeirogeph@gmail.com](mailto:financeirogeph@gmail.com)

**Suporte Técnico e Informações:** (42) 98813-1110 (Aos cuidados da **Chefe Cléia**).

- **Responsabilidade Legal:** O Grupo Escoteiro Paul Harris responde de forma integral pela procedência, manipulação higiênico-sanitária dos insumos e conferência de caixa. A Coordenação Geral do evento atua com total isenção jurídica, comercial e operacional sobre as vendas ou intermediação de cobranças.

### **Especificações do Cardápio e Valores:**

Cada opção de lanche possui o valor unitário fixo de **R\$ 20,00** e acompanha obrigatoriamente **01 copo de 300 ml de refrigerante (opções entre Coca-Cola ou Guaraná Kuat):**

- **Chouripan — R\$ 20,00:** Composto por pão, linguiça assada, vinagrete, maionese e catchup.
- **Cachorro-Quente — R\$ 20,00:** Composto por pão, salsicha inteira, molho de tomate, maionese e catchup.

## **11. ABASTECIMENTO DE LENHA E GÁS (FORNECEDORES)**

**Indicação de Contatos:** Para viabilizar a infraestrutura de cocção nos subcampos, a Coordenação Geral disponibiliza os dados dos fornecedores locais homologados para o fornecimento de lenha de eucalipto e gás liquefeito de petróleo (GLP).

**Responsabilidade de Negociação:** Fica expressamente estabelecido que a negociação comercial, contratação, definição de quantitativos, custos, pagamentos e o alinhamento de logística para a entrega são de responsabilidade única e exclusiva de cada Unidade Escoteira Local (UEL), Tropa ou Patrulha.

**Isenção da Organização:** A equipe organizadora do evento não atuará como intermediária, não se responsabilizando por prazos de entrega acordados, valores cobrados ou por quaisquer pendências financeiras individuais junto aos fornecedores.

- **Fornecedor de Lenha:**

**Empresa / Marca:** Opa Klemann (Reynaldo Klemann Neto - ME)

**Produto Disponível:** Lenha de Eucalipto ensacada.

**Apresentação:** Sacos com peso líquido de 10 kg.

**Origem:** Antonio Olinto - PR

**Contatos para Pedidos:**

(42) 98809-9648 (Celular)

(42) 3533-5019 (Fixo)

- **Fornecedor de Gás GLP:**

**Empresa / Marca:** Distribuidora de Gás Formiguinha (Formiguinha Gás)

**Razão Social:** Giseli de Fátima Nedilha ME

**Endereço Técnico:** Rua João Bettega, 2433 - Vila Buaski

**Condição Especial para o Evento:** Há disponibilidade de empréstimo do casco (cilindro) de gás de cozinha de 13 kg, eliminando a necessidade de transporte de recipientes vazios por parte das equipes.

**Dados Financeiros para Faturamento / Pix:**

**Chave PIX (CNPJ):** 21.819.138/0001-97

**Contato para Pedidos (WhatsApp):**

(42) 98843-1110

## **12. INFORME TÉCNICO: INFRAESTRUTURA DE COMUNICAÇÃO, CONECTIVIDADE E ENERGIA**

**Instabilidade de Rede Móvel e Restrição de Wi-Fi:** A área geográfica do evento apresenta severa limitação ou ausência completa de sinal de cobertura para redes móveis de telefonia e transmissão de dados (3G/4G/5G). Adicionalmente, o evento não contará com rede Wi-Fi aberta ao público geral, estando o acesso à internet

local restrito exclusivamente à Coordenação Geral e ao atendimento de chamados operacionais de emergência ou saúde.

**Download Prévio e Gestão de Documentos (Sistemas PAXTU):** Devido à inviabilidade de conexão online no local, o acesso aos sistemas PAXTU estará indisponível. Fica determinado que as chefias de tropa, coordenadores de clãs e equipes de serviço realizem o download prévio de todos os arquivos digitais (boletins, mapas e regulamentos) para armazenamento offline, e apresentem toda a validação cadastral e de fichas médicas em relatórios físicos impressos, conforme estabelecido no Item 1.

**Comunicação Operacional:** A coordenação interna das bases, subcampos e o fluxo de segurança serão realizados prioritariamente via rádio comunicador. Transmissões externas urgentes que exijam dados móveis demandarão o deslocamento logístico de integrantes até pontos externos ou áreas urbanas vizinhas para a obtenção de sinal estável.

**Limitação de Energia e Conservação de Baterias:** A disponibilidade de tomadas elétricas para o carregamento de dispositivos eletrônicos será extremamente limitada nas áreas comuns e subcampos, inexistindo infraestrutura dedicada à recarga de aparelhos individuais. Fica sob responsabilidade de cada participante gerenciar o consumo e conservar a autonomia de seus equipamentos, recomendando-se fortemente o uso de carregadores portáteis particulares (*power banks*) e a configuração dos dispositivos em modo de economia de energia ou modo avião.

### **13. ANEXO TÉCNICO: DIRETRIZES DE ALIMENTAÇÃO E RECOMENDAÇÕES DE CARDÁPIO (BAIXA REFRIGERAÇÃO)**

Este anexo estabelece as diretrizes operacionais para o preparo das refeições, com foco na otimização logística, redução de riscos de contaminação biológica e dispensa de infraestrutura de refrigeração contínua (gelo/coolers). Fica determinada a utilização prioritária de alimentos estáveis em temperatura ambiente, tais como embutidos defumados, conservas e enlatados.

#### **13.1. ESCLARECIMENTO DEFINITIVO SOBRE A DINÂMICA DO BANQUETE DOS CLÃS E DEMAIS REFEIÇÕES**

Para sanar de forma definitiva as dúvidas das chefias e jovens, apresentamos a divisão exata de responsabilidades e o funcionamento logístico de toda a alimentação durante o evento:

##### **13.1.1. Para os Jovens (Seniores e Guias) — Regime de Autossuficiência**



- **Preparação Autônoma:** As refeições principais (cafés da manhã, almoços, jantares e o Banquete Temático) não serão fornecidas pela organização. Não haverá estrutura de buffet, restaurante, lanchonete ou refeitório coletivo para os jovens no local do evento. Cada Patrulha/Tropa é integralmente responsável por cozinhar e gerenciar sua própria alimentação e subsistência dentro de seus respectivos subcampos.
- **Provisões e Mantimentos:** É responsabilidade estrita de cada Unidade Escoteira Local (UEL) planejar, adquirir e levar todos os seus mantimentos secos, temperos e proteínas (carnes obrigatoriamente embaladas em sacos impermeáveis) para os dias de atividade.
- **Fornecimento de Combustível e Insumos: A organização NÃO fornecerá lenha de eucalipto para os fogões mateiros, nem gás (GLP) ou qualquer outro tipo de combustível para a subsistência e cozinha das patrulhas.** Todo o material necessário para acendimento de fogões mateiros ou abastecimento de fogareiros deve ser providenciado e transportado integralmente pelas próprias UELs. O único insumo de apoio fornecido pela organização para a conservação de alimentos será o gelo para o reabastecimento das caixas térmicas (*coolers*), conforme a necessidade de campo.
- **A Dinâmica do Banquete dos Clãs (Sexta-feira):** Este momento **não é um jantar servido**. O Banquete é um *módulo técnico e cultural de culinária e cenografia*. Os próprios jovens deverão confeccionar o cardápio escolhido e ornamentar o espaço com a mística de seu Clã, utilizando os insumos e os combustíveis trazidos por eles.

### 13.1.2. Para os Adultos (Escotistas, Chefias e Equipe de Serviço — Staff)

- **Alimentação por conta do Evento:** Diferente dos jovens, os adultos voluntários não cozinham nos subcampos. Todas as suas refeições principais serão fornecidas pela Coordenação do Evento.
- **Local de Atendimento:** O serviço de alimentação dos adultos ocorrerá estritamente na **Cozinha Central dos Escotistas / Refeitório da Chefia** (conforme identificado na infraestrutura de alvenaria do mapa).
- **Atendimento a Restrições:** Todos os casos de alergias, intolerâncias alimentares e opções de dietas vegetarianas ou veganas informados nas fichas médicas serão rigorosamente atendidos por esta cozinha.

### 13.2. Exceção Comercial e Subsistência na Quinta-feira à Noite:

- O único serviço de alimentação pronta comercializado dentro do parque de exposições será o combo opcional (Chouripan ou Cachorro-Quente + Refrigerante), promovido como campanha de arrecadação financeira pelo **G.E. Paul Harris (10/PR)** na quinta-feira (04/06), rigorosamente das 19h00 às 22h00.



- **Critério de Entrega:** Este serviço é restrito e atenderá exclusivamente os jovens e adultos que efetuaram o pedido e o pagamento antecipado via formulário eletrônico até a data limite.
- **Diretriz Crítica para Adultos e Staff:** Reiteramos que, excepcionalmente na noite de quinta-feira, a Coordenação Geral **NÃO** fornecerá alimentação para os Escotistas, Chefias e Equipe de Serviço (Staff). Essa medida foi adotada de forma estratégica para apoiar e incentivar a adesão total à campanha financeira do grupo escoteiro local. Portanto, os adultos que não optaram pela compra do combo deverão ser autossuficientes e providenciar seu próprio alimento para essa refeição.

### **13.3. SUGESTÕES DE CARDÁPIOS PRÁTICOS (BAIXA REFRIGERAÇÃO E ALTA CALORIA)**

Visando à autossuficiência das patrulhas, à agilidade no tempo de cozinha e à reposição energética necessária para enfrentar as arenas competitivas, apresentamos **4 (quatro) sugestões de cardápios adaptados para o ambiente de campanha.**

**Dica da Chefia:** Os pratos ganharam nomes temáticos das Terras Altas para inspirar a caracterização.

- **Sugestão 1: A Poção Calórica de Inverness (Cardo de Carne Seca e Tubérculos)**

**Componente Proteico:** Carne seca desfiada (embalada a vácuo, estável em temperatura ambiente).

**AVISO CRÍTICO E OBRIGATÓRIO:** A carne seca **DEVE** ser trazida de casa **JÁ TOTALMENTE DESSALGADA, cozida e desfiada.** No campo não haverá tempo nem combustível para processos longos de dessalgue e cozimento de carne.

**Base e Conservas:** Flocos de batata desidratada (purê instantâneo para espessamento rápido) ou mandioca em conserva (enlatada/vidro), enriquecidos com seleta de legumes em conserva.

**Vantagem Logística:** Preparo em menos de 10 minutos (apenas fervura para hidratar e aquecer). Altíssima densidade calórica para a recuperação física dos jovens.

- **Sugestão 2: O Macarrão preferido do Rei Malcolm III (Massa com Sardinha e Conservas)**

**Componente Proteico:** Sardinha em conserva enlatada (em óleo ou em molho de tomate).

**Conservas e Agregados:** Molho de tomate em sachê, azeitonas sem caroço em conserva e milho verde enlatado.

**Base de Carboidrato:** Macarrão de massa seca de rápida fervura (tipo espaguete ou parafuso).



**Vantagem Logística:** A sardinha e as conservas dispensam qualquer tipo de refrigeração e já vêm prontas para consumo. O molho é montado diretamente na panela do macarrão cozido, minimizando o gasto de combustível e o uso de água para lavar louça (prato de panela única).

- **Sugestão 3: O Feijão de Campanha do Castelo de Stirling (Leguminosas e Defumados)**

**Componente Proteico (Defumados):** Linguiça calabresa defumada e bacon em cubos (ambos de cura longa, altamente estáveis a seco).

**Base de Grãos e Conservas:** Feijão preto ou feijão branco em conserva (enlatado/pré-cozido).

**Acompanhamentos Secos:** Arroz parboilizado de cozimento rápido e farofa pronta industrializada.

**Vantagem Logística:** Como o feijão em conserva já está cozido, o tempo de fogo serve apenas para dourar os defumados e apurar o caldo (menos de 15 minutos de fogareiro). Todos os itens são transportados em caixas organizadoras secas.

- **Sugestão 4: O Mexido de Montanha de Cullogen (Arroz de Fiambre e Legumes)**

**Componente Proteico:** Fiambre enlatado em cubos (carne bovina/suína industrializada em conserva).

**Conservas:** Ervilha, milho verde e palmito picado em conserva.

**Base:** Arroz agulhinha ou parboilizado.

**Vantagem Logística:** O fiambre enlatado possui durabilidade extrema de prateleira. O prato consiste em fritar levemente os cubos de carne, misturar o arroz e adicionar as conservas vegetais no final. Prático, seguro contra contaminações e à prova de falhas na cozinha de campo.

### **13.4. Diretrizes Sanitárias e de Segurança Alimentar:**

**Inspeção de Embalagens:** É vedada a utilização de alimentos cujas embalagens metálicas apresentem estufamento, oxidação (ferrugem), amassados profundos ou perda de vácuo.

**Consumo imediato:** Após a abertura das embalagens enlatadas ou sachês, os alimentos perdem a propriedade de conservação estéril. Todo o conteúdo deve ser processado e consumido integralmente na mesma refeição, sendo proibido o armazenamento de sobras para o dia seguinte.

**Gerenciamento de Resíduos:** As latas vazias devem ser higienizadas sumariamente para evitar a atração de vetores/insetos, compactadas e acondicionadas nos recipientes de descarte reciclável da patrulha.



## **14. DIRETRIZ DE SEGURANÇA E PROTEÇÃO DE ALIMENTOS (PRESENÇA DE ANIMAIS)**

**Alerta de Risco:** Adverte-se sobre a presença de cães na área do local do evento. A ocorrência desses animais é motivada pela atração histórica a resíduos orgânicos, com destaque para a abundância de sobras de carne e ossos geradas durante as atividades realizadas no parque de exposições.

**Acondicionamento Obrigatório:** Todos os insumos, provisões e alimentos estocados nas áreas dos subcampos devem ser rigorosamente guardados, lacrados e protegidos. É obrigatória a utilização de recipientes herméticos ou caixas organizadoras plásticas rígidas com travas externas, evitando o contato direto com o solo ou o armazenamento em sacos plásticos frágeis que possam ser violados.

**Destinação de Resíduos Orgânicos:** Sobras de refeições, especialmente ossos e restos de carne, não podem permanecer expostas ou depositadas nas lixeiras superficiais dos subcampos. Todo resíduo orgânico deve ser ensacado e descartado imediatamente nos tambores centrais de lixo (dotados de tampa coletiva) disponibilizados pela organização do evento.

## **15. ZELO, HIGIENE E ENCERRAMENTO**

**Horário Limite de Campo:** O horário máximo, limite para a desmobilização completa das estruturas e o total abandono do Campo por parte de todas as delegações é, impreterivelmente, às 09h00 do domingo.

Conclamamos todas as UELs, patrulhas, chefias e clãs e equipes de serviço a manterem um foco absoluto na limpeza, zelo e organização impecável do local do evento. A atenção deve ser redobrada na manutenção constante das áreas coletivas dos subcampos, banheiros e salão principal, garantindo a entrega do espaço em perfeitas condições antes de se retirarem.

*"Deixe o mundo um pouco melhor do que encontrou."*

Robert Stephenson Smyth Baden-Powell

*Nos vemos em breve nas Terras Altas!*

**ANDRÉ LUIZ SOUTO BORBA**



Coordenador Geral do III HIGHLAND GAMES (ARS)

**ANDRÉ RICARDO BURAKOSKI**

Dir. Adj. de Atividades  
União dos Escoteiros do Brasil  
Região do Paraná

**KRIGNE KELLE CORRÊA**

Diretora de Programa Educativo  
União dos Escoteiros do Brasil  
Região do Paraná

**CARLOS KAROL GEROLOMO**

Diretor de Métodos Educativos  
União dos Escoteiros do Brasil  
Região do Paraná

**RACHEL AZAMBUJA LANGARO**

Diretora da Regional Campo Gerais  
União dos Escoteiros do Brasil  
Região do Paraná

**ROSANO OURIQUES**

Diretor Presidente  
União dos Escoteiros do Brasil  
Região do Paraná

Curitiba, 30 de maio de 2026

