

BOLETIM 02

GUERRA DOS TRONOS

DESAFIO 24 HORAS

SÊNIOR



Escoteiros do Brasil
Paraná

ARS - Desafio 24 horas

Boletim 2

1. INFORMAÇÕES SOBRE REGIONAL CAPITAL, LITORAL, CAMPOS GERAIS E CENTRO EM CAMPINA GRANDE DO SUL

1.1 Alteração de local

Tendo em vista a otimização da atividade, a Diretoria Regional em conjunto com a Coordenação Geral do ARS - Desafio 24 horas, decidiu transferir a atividade de Ponta Grossa para Campina Grande do Sul e reunir as regionais de Campos Gerais, Centro, Capital e Litoral em um mesmo local, sendo este em **Centro de Instrução Coronel Brasil Arruda - CICBA** BR 116, Campina Grande do Sul, Paraná. Após o Portal da Graciosa, mantendo-se na BR 116, na rotatória (último retorno antes do pedágio), pegar a entrada a direita (estrada de cascalho). [CICBA \(CENTRO DE INSTRUÇÃO CORONEL BRASIL ARRUDA\)](#).

1.2 Permanência de Pessoas Não Autorizadas Na Atividade

É expressamente proibida a permanência de pessoas que não estejam devidamente inscritas na atividade.

Acompanhantes, pais e responsáveis, motoristas de ônibus, escotistas, dirigentes ou qualquer pessoa, não pode permanecer na atividade sem estar devidamente inscrita.

1.3 Estacionamento

Aos jovens e responsáveis, haverá um local designado para embarque/desembarque, que ocorrerá de forma rotativa, não sendo possível estacionar dentro das dependências do estabelecimento.

Haverá estacionamento de forma EXCLUSIVA para a equipe que atuará na atividade, mediante credenciais.

1.4 Subcampos

Os participantes serão divididos em 06 (seis) grandes casas (subcampos).

Esses subcampos serão compostos pelas patrulhas originais das UELs, conforme cadastrado no PAXTU.

Situações especiais deverão ser tratadas junto à comissão organizadora.

Cada casa poderá levar no máximo 8 barracas de até 6 pessoas, devendo seus integrantes se organizarem quanto a logística. As barracas terão a função de intendência para armazenamento das mochilas.

ARS - Desafio 24 horas

Boletim 2

Sendo expressamente proibido a utilização da barraca para trocas de roupa, descanso, etc. No local haverá espaços específicos, como banheiro e vestiários.

1.4.1 Caracterização

A caracterização da patrulha de cada casa, valerá pontos extras, permitindo-se cosplayer dos personagens, desde que as vestimentas sejam adequadas e respeitosas ao ambiente escoteiro.

1.5 Material

Cada jovem deverá trazer para atividade:

1 pederneira

1 copo por jovem para ser utilizada em base

1.6 Alimentação

A alimentação da atividade ficará a cargo de cada jovem individualmente. Este deverá levar sua alimentação, que não necessite de refrigeração e possa permanecer em mochila ou barraca.

O Grupo Escoteiro Pingo D'Água, fará um projeto financeiro de venda de lanches para entrega no local da atividade. Caso o jovem opte por essa aquisição, deverá providenciar a COMPRA ANTECIPADA, até 30/08/2024, via formulário (<https://forms.gle/ZhFmgGg4M2XSjZSy8>) e/ou diretamente com o Grupo Escoteiro Pingo D'Água. Segue valores para compra antecipada:

KIT-A - R\$ 20,00

01 sanduíche (pão, queijo, presunto, tomate, alface), 01 salgado assado (esfirra de carne ou frango), 01 refrigerante 200ml e 01 bolinho.

KIT-B - R\$ 13,00

Wrap Fit Integral (panqueca integral, alface, pepino, cenoura, molho tipo patê) e 01 suco 200ml.

DIVERSOS

Achocolatado, caixinha 200ml - R\$ 3,50

Refrigerante, 200ml - R\$ 3,50

ARS - Desafio 24 horas

Boletim 2

Suco, caixinha 200ml - R\$ 3,50

Bolinho - R\$ 2,80

Após a compra da alimentação não haverá devolução do valor, mesmo que não seja consumido o lanche ou o jovem deixe de ir a atividade.

Obs. Por motivos operacionais e de logística, caso não sejam vendidos no mínimo 100 kits de lanches, não será fornecido lanche no dia e o valor será ressarcido até dia 03/09/2024.

1.7 Inscrições

A inscrição de todos os participantes será realizada exclusivamente por lote, pelo sistema **"PAXTU ADM"**, devendo ser preenchida a categoria de participação.

Para a validação das inscrições dos jovens, cada UEL deverá, obrigatoriamente, inscrever no mínimo 1 escotista/dirigente para cada patrulha. Esses adultos voluntários trabalharão na aplicação do Programa e na estrutura de apoio, conforme definido pela coordenação da atividade.

1.7.1 Staff (Pioneiros)

Será disponibilizado apenas **30 (trinta) vagas** para os pioneiros ajudarem no que for necessário, podendo ser segurança, cozinha, infraestrutura ou limpeza, seguindo os critérios informados no item 12.4 do Boletim 1.

1.8 Credenciamento

O credenciamento será realizado das 8h até 09h30min. O Monitor de cada patrulha original da UEL, deverá recolher e entregar as fichas de saúde e as autorizações assinadas, que valerão como forma de confirmação de presença, para a entrega das autorizações.

Com o objetivo de agilizar o credenciamento, o Grupo Escoteiro poderá, por meio eletrônico, através do Google Forms, <https://forms.gle/7qxrw5kiZmhFNqcR7>, disponibilizar a ficha de médica e a autorização, desde que o documento seja assinado pelo portal GOV.BR ou certificado digital pelo responsável pelo jovem e a Diretoria da UEL.

A retirada das camisetas ou kits do evento, também serão retirados pelo monitor com auxílio do sub-monitor

ARS - Desafio 24 horas

Boletim 2

1.8.1. Autorização para participação e fichas médicas

Durante o credenciamento, **todos os inscritos na atividade (jovens e adultos)** deverão ter as fichas médicas e as fichas de autorizações de participação (emitida pelo PAXTU) completas, atualizadas e assinadas, pelo responsável e pela Diretoria do Grupo. Isso se faz necessário para o atendimento da equipe de saúde e bem-estar de todos os participantes do evento.

Para as inscrições avulsas, solicitar ao escritório regional a ficha de inscrição/médica em branco para que seja entregue conforme solicitado acima.

Reforçando que, apenas pessoas inscritas, com autorização e ficha médica poderão permanecer no local, **pessoas sem autorização e/ou sem inscrição serão solicitadas a se retirarem da área destinada à atividade.**

1.9 Programação

14/09/2024 - SÁBADO	
CRENCIAMENTO	08h00
PREPARATIVOS SUBCAMPO	09h30
ABERTURA - IBOA	10h00
ALIMENTAÇÃO EM DESLOCAMENTO	10h45
DESAFIO 1	11h00
MANUTENÇÃO BASE	12h45
DESAFIO 2	13h05
ALIMENTAÇÃO EM DESLOCAMENTO	14h50
DESAFIO 3	15h10
MANUTENÇÃO BASE	16h55
DESAFIO 4	17h15
ALIMENTAÇÃO EM DESLOCAMENTO	19h00
DESAFIO 5	19h20
ENSAIO PARA O FOGO	21h05
FOGO DE CONSELHO	22h00
CONFRATERNIZAÇÃO	23h30

ARS - Desafio 24 horas

Boletim 2

15/09/2024 - DOMINGO	
DESAFIO 6	01h10
ALIMENTAÇÃO DE DESLOCAMENTO	02h55
GRANDE DESAFIO	03h15
DESMONTAGEM DE CAMPO E ALIMENTAÇÃO	07h30
ENCERRAMENTO	09h00

1.11 Campanha de arrecadação - Natal Solidário

A UEB-PR firmou uma parceria com as instituições que promovem o Natal Solidário para as famílias em vulnerabilidade para proporcionar a elas uma festa com brincadeiras, doação de brinquedos e cestas de alimentos.

Seguindo os valores contidos na nossa promessa Escoteira e como uma pequena contribuição para esta grande ação social pedimos que cada participante doe pelo menos 01 kg de alimento não perecível, que deverá ser levado no dia da atividade e entregue no momento do credenciamento.

2. INFORMAÇÕES SOBRE REGIONAL NORTE EM CAMPO MOURÃO

2.1 Alimentação

A alimentação da atividade ficará a cargo de cada jovem, de acordo com a organização de sua patrulha da sua tropa de origem, caso a patrulha queira cozinhar, deverá se organizar com a logística de caixa de patrulha, bem como fogareiro e/ou refil com gás de cozinha.

No local será disponibilizado refrigeradores para acondicionar os alimentos, após credenciamento.

2.1.1 Alimentação/pernoite de motorista

Deverá ser informado à organização a necessidade de alimentação e local para pouso do motorista até o dia 07/09/2024. O valor será de R\$50,00 por motorista a ser pago no momento do check-in.

2.2 Material

Cada jovem deverá trazer para atividade:

- Adereços e/ou fantasias de acordo com a temática, Guerra dos Tronos, para o momento festivo.
- Mochila de assalto com garrafa d'água e lanches rápidos.
- Lanternas, repelente, protetor solar, roupa de troca, caneca, kit para alimentação.

Após o jantar será realizada uma recepção festiva com os participantes onde acontecerão diversos desafios temáticos.

ARS - Desafio 24 horas

Boletim 2

2.3 Programação

14/09/2024 - SÁBADO	
CREENCIAMENTO	09h00
ABERTURA - IBOA	14h00
SEPARAÇÃO DAS CASAS	14h30
MONTAGEM DO CAMPO DAS CASAS	14h45
GUERRA DAS CASAS NAS ILHAS DE FERRO	15h00
ENVIO DE CORVOS PARA AS CASAS	17h30
PREPARATIVOS PARA A IDA PARA WINTERFELL	17h45
JANTAR FESTIVO EM WINTERFELL	19h30
REUNIÃO DAS CASAS EM CASTLE BLACK	23h00
GRANDE BATALHA NO NORTE CONTRA OS VAGANTES BRANCOS	00h00
15/09/2024 - DOMINGO	
CHEGADA A DRAGONSTONE	06h00
IDA PARA KING'S LANDING	07h30
BATALHA FINAL PELO TRONO DE FERRO	08h00
DESMONTAGEM DE CAMPO	10h00
ENCERRAMENTO - IBOA	10h30
LIBERAÇÃO DO CAMPO	11h30



3. INFORMAÇÕES SOBRE REGIONAL OESTE EM TOLEDO

3.1 Permanência De Pessoas Não Autorizadas Na Atividade

É expressamente proibida a permanência de pessoas que não estejam devidamente inscritas na atividade.

Acompanhantes, pais e responsáveis, motoristas de ônibus, escotistas, dirigentes ou qualquer pessoa, não pode permanecer na atividade sem estar devidamente inscrita.

3.2 Estacionamento

Aos jovens e responsáveis, haverá um local designado para embarque/desembarque, que ocorrerá de forma rotativa, não sendo possível estacionar dentro das dependências do estabelecimento.

Haverá estacionamento de forma EXCLUSIVA para a equipe que atuará na atividade, mediante credenciais.

3.3 Subcampos

Os participantes serão divididos em 04 (quatro) grandes casas (subcampos).

Esses subcampos serão compostos pelas patrulhas originais das UELs, conforme cadastrado no PAXTU.

Situações especiais deverão ser tratadas junto à comissão organizadora.

Cada casa poderá levar no máximo 6 barracas de até 6 pessoas, devendo seus integrantes se organizarem quanto a logística. As barracas terão a função de intendência para armazenamento das mochilas. Sendo expressamente proibido a utilização da barraca para trocas de roupa, descanso, etc. No local haverá espaços específicos, como banheiro e vestiários.

3.3.1 Caracterização

A caracterização da patrulha de cada casa, valerá pontos extras, permitindo-se cosplayer dos personagens, desde que as vestimentas sejam adequadas e respeitadas ao ambiente escoteiro.

ARS - Desafio 24 horas

Boletim 2

3.4 Material

Cada jovem deverá trazer para atividade:

1 pederneira

1 copo por jovem para ser utilizada em base

3.5 Alimentação

A alimentação da atividade ficará a cargo de cada jovem individualmente. Este deverá levar sua alimentação, que não necessite de refrigeração e possa permanecer em mochila ou barraca. Para maior comodidade também haverá venda de lanches no local.

3.6 Inscrições

A inscrição de todos os participantes será realizada exclusivamente por lote, pelo sistema **“PAXTU ADM”**, devendo ser preenchida a categoria de participação.

Para a validação das inscrições dos jovens, cada UEL deverá, obrigatoriamente, inscrever no mínimo 1 escotista/dirigente para cada patrulha. Esses adultos voluntários trabalharão na aplicação do Programa e na estrutura de apoio, conforme definido pela coordenação da atividade.

3.6.1 Staff (Pioneiros)

Será disponibilizado apenas **30 (trinta) vagas** para os pioneiros ajudarem no que for necessário, podendo ser segurança, cozinha, infraestrutura ou limpeza, seguindo os critérios informados no item 12.4 do Boletim 1.

3.7 Credenciamento

O credenciamento será realizado das 8h até 09h30min. O Monitor de cada patrulha original da UEL, deverá recolher e entregar as fichas de saúde e as autorizações assinadas, que valerão como forma de confirmação de presença, para a entrega das autorizações.

Com o objetivo de agilizar o credenciamento, o Grupo Escoteiro poderá, por meio eletrônico, através do Google Forms, <https://forms.gle/7qxrw5kiZmhFNqcR7>, disponibilizar a ficha de médica e a autorização, desde que o documento seja assinado pelo portal GOV.BR ou certificado digital pelo responsável pelo jovem e a Diretoria da UEL.

ARS - Desafio 24 horas

Boletim 2

A retirada das camisetas ou kits do evento, também serão retirados pelo monitor com auxílio do sub-monitor.

3.7.1. Autorização para participação e fichas médicas

Durante o credenciamento, **todos os inscritos na atividade (jovens e adultos)** deverão ter as fichas médicas e as fichas de autorizações de participação (emitida pelo PAXTU) completas, atualizadas e assinadas, pelo responsável e pela Diretoria do Grupo. Isso se faz necessário para o atendimento da equipe de saúde e bem-estar de todos os participantes do evento.

Para as inscrições avulsas, solicitar ao escritório regional a ficha de inscrição/médica em branco para que seja entregue conforme solicitado acima.

Reforçando que, apenas pessoas inscritas, com autorização e ficha médica poderão permanecer no local, **pessoas sem autorização e/ou sem inscrição serão solicitadas a se retirarem da área destinada à atividade.**

3.8 Programação

14/09/2024 - SÁBADO	
CRENCIAMENTO	09h00
ABERTURA - IBOA	14h00
SEPARAÇÃO DAS CASAS	14h30
MONTAGEM DO CAMPO DAS CASAS	14h45
GUERRA DAS CASAS NAS ILHAS DE FERRO	15h00
ENVIO DE CORVOS PARA AS CASAS	17h30
PREPARATIVOS PARA A IDA PARA WINTERFELL	17h45
JANTAR FESTIVO EM WINTERFELL	19h30
REUNIÃO DAS CASAS EM CASTLE BLACK	23h00
GRANDE BATALHA NO NORTE CONTRA OS VAGANTES BRANCOS	00h00



ARS - Desafio 24 horas

Boletim 2

15/09/2024 - DOMINGO	
CHEGADA A DRAGONSTONE	06h00
IDA PARA KING'S LANDING	07h30
BATALHA FINAL PELO TRONO DE FERRO	08h00
DESMONTAGEM DE CAMPO	10h00
ENCERRAMENTO - IBOA	10h30
LIBERAÇÃO DO CAMPO	11h30



ARS - Desafio 24 horas

Boletim 2

4. PROCEDIMENTOS NÃO PREVISTOS

A Coordenação Geral da atividade, juntamente com a Diretoria de Atividades da Região Escoteira do Paraná, decidirá quanto aos procedimentos não previstos no presente documento.

Fiquem atentos, em breve o Boletim 3 será divulgado com mais informações e orientações complementares.

.

Em caso de dúvidas, entrar em contato com o Escritório Regional e/ou Coordenação Geral da atividade.

Esperamos vocês!

THIAGO VICENTE

Coordenador Geral do Desafio Sênior 24 Horas

DANIELE ROBERTA DA SILVA

Diretora de Atividades
União dos Escoteiros do Brasil
Região do Paraná

ROSANO OURIQUES

Diretor Presidente
União dos Escoteiros do Brasil
Região do Paraná

Curitiba, 26 de agosto de 2024