

BOLETIM 02

GUERRA DOS TRONOS

DESAFIO 24 HORAS

SÊNIOR



Escoteiros do Brasil  
Paraná

# ARS - Desafio 24 horas

## Boletim 2

### **1. INFORMAÇÕES SOBRE REGIONAL CAPITAL, LITORAL, CAMPOS GERAIS E CENTRO EM CAMPINA GRANDE DO SUL**

#### **1.1 Alteração de local**

Tendo em vista a otimização da atividade, a Diretoria Regional em conjunto com a Coordenação Geral do ARS - Desafio 24 horas, decidiu transferir a atividade de Ponta Grossa para Campina Grande do Sul e reunir as regionais de Campos Gerais, Centro, Capital e Litoral em um mesmo local, sendo este em **Centro de Instrução Coronel Brasil Arruda - CICBA** BR 116, Campina Grande do Sul, Paraná. Após o Portal da Graciosa, mantendo-se na BR 116, na rotatória (último retorno antes do pedágio), pegar a entrada a direita (estrada de cascalho). [CICBA \(CENTRO DE INSTRUÇÃO CORONEL BRASIL ARRUDA\)](#).

#### **1.2 Permanência de Pessoas Não Autorizadas Na Atividade**

É expressamente proibida a permanência de pessoas que não estejam devidamente inscritas na atividade.

Acompanhantes, pais e responsáveis, motoristas de ônibus, escotistas, dirigentes ou qualquer pessoa, não pode permanecer na atividade sem estar devidamente inscrita.

#### **1.3 Estacionamento**

Aos jovens e responsáveis, haverá um local designado para embarque/desembarque, que ocorrerá de forma rotativa, não sendo possível estacionar dentro das dependências do estabelecimento.

Haverá estacionamento de forma EXCLUSIVA para a equipe que atuará na atividade, mediante credenciais.

#### **1.4 Subcampos**

Os participantes serão divididos em 06 (seis) grandes casas (subcampos).

Esses subcampos serão compostos pelas patrulhas originais das UELs, conforme cadastrado no PAXTU.

Situações especiais deverão ser tratadas junto à comissão organizadora.

Cada casa poderá levar no máximo 8 barracas de até 6 pessoas, devendo seus integrantes se organizarem quanto a logística. As barracas terão a função de intendência para armazenamento das mochilas.

# ARS - Desafio 24 horas

## Boletim 2

Sendo expressamente proibido a utilização da barraca para trocas de roupa, descanso, etc. No local haverá espaços específicos, como banheiro e vestiários.

### 1.4.1 Caracterização

A caracterização da patrulha de cada casa, valerá pontos extras, permitindo-se cosplayer dos personagens, desde que as vestimentas sejam adequadas e respeitosas ao ambiente escoteiro.

### 1.5 Material

Cada jovem deverá trazer para atividade:

1 pederneira

1 copo por jovem para ser utilizada em base

### 1.6 Alimentação

A alimentação da atividade ficará a cargo de cada jovem individualmente. Este deverá levar sua alimentação, que não necessite de refrigeração e possa permanecer em mochila ou barraca.

O Grupo Escoteiro Pingo D'Água, fará um projeto financeiro de venda de lanches para entrega no local da atividade. Caso o jovem opte por essa aquisição, deverá providenciar a COMPRA ANTECIPADA, até 30/08/2024, via formulário (<https://forms.gle/ZhFmgGg4M2XSjZSy8>) e/ou diretamente com o Grupo Escoteiro Pingo D'Água. Segue valores para compra antecipada:

KIT-A - R\$ 20,00

01 sanduíche (pão, queijo, presunto, tomate, alface), 01 salgado assado (esfirra de carne ou frango), 01 refrigerante 200ml e 01 bolinho.

KIT-B - R\$ 13,00

Wrap Fit Integral (panqueca integral, alface, pepino, cenoura, molho tipo patê) e 01 suco 200ml.

DIVERSOS

Achocolatado, caixinha 200ml - R\$ 3,50

Refrigerante, 200ml - R\$ 3,50

# ARS - Desafio 24 horas

## Boletim 2

Suco, caixinha 200ml - R\$ 3,50

Bolinho - R\$ 2,80

Após a compra da alimentação não haverá devolução do valor, mesmo que não seja consumido o lanche ou o jovem deixe de ir a atividade.

Obs. Por motivos operacionais e de logística, caso não sejam vendidos no mínimo 100 kits de lanches, não será fornecido lanche no dia e o valor será ressarcido até dia 03/09/2024.

### 1.7 Inscrições

A inscrição de todos os participantes será realizada exclusivamente por lote, pelo sistema **"PAXTU ADM"**, devendo ser preenchida a categoria de participação.

Para a validação das inscrições dos jovens, cada UEL deverá, obrigatoriamente, inscrever no mínimo 1 escotista/dirigente para cada patrulha. Esses adultos voluntários trabalharão na aplicação do Programa e na estrutura de apoio, conforme definido pela coordenação da atividade.

#### 1.7.1 Staff (Pioneiros)

Será disponibilizado apenas **30 (trinta) vagas** para os pioneiros ajudarem no que for necessário, podendo ser segurança, cozinha, infraestrutura ou limpeza, seguindo os critérios informados no item 12.4 do Boletim 1.

### 1.8 Credenciamento

O credenciamento será realizado das 8h até 09h30min. O Monitor de cada patrulha original da UEL, deverá recolher e entregar as fichas de saúde e as autorizações assinadas, que valerão como forma de confirmação de presença, para a entrega das autorizações.

Com o objetivo de agilizar o credenciamento, o Grupo Escoteiro poderá, por meio eletrônico, através do Google Forms, <https://forms.gle/7qxrw5kiZmhFNqcR7>, disponibilizar a ficha de médica e a autorização, desde que o documento seja assinado pelo portal GOV.BR ou certificado digital pelo responsável pelo jovem e a Diretoria da UEL.

A retirada das camisetas ou kits do evento, também serão retirados pelo monitor com auxílio do sub-monitor

# ARS - Desafio 24 horas

## Boletim 2

### 1.8.1. Autorização para participação e fichas médicas

Durante o credenciamento, **todos os inscritos na atividade (jovens e adultos)** deverão ter as fichas médicas e as fichas de autorizações de participação (emitida pelo PAXTU) completas, atualizadas e assinadas, pelo responsável e pela Diretoria do Grupo. Isso se faz necessário para o atendimento da equipe de saúde e bem-estar de todos os participantes do evento.

Para as inscrições avulsas, solicitar ao escritório regional a ficha de inscrição/médica em branco para que seja entregue conforme solicitado acima.

Reforçando que, apenas pessoas inscritas, com autorização e ficha médica poderão permanecer no local, **pessoas sem autorização e/ou sem inscrição serão solicitadas a se retirarem da área destinada à atividade.**

### 1.9 Programação

14/09/2024 - SÁBADO	
CRENCIAMENTO	08h00
PREPARATIVOS SUBCAMPO	09h30
ABERTURA - IBOA	10h00
ALIMENTAÇÃO EM DESLOCAMENTO	10h45
DESAFIO 1	11h00
MANUTENÇÃO BASE	12h45
DESAFIO 2	13h05
ALIMENTAÇÃO EM DESLOCAMENTO	14h50
DESAFIO 3	15h10
MANUTENÇÃO BASE	16h55
DESAFIO 4	17h15
ALIMENTAÇÃO EM DESLOCAMENTO	19h00
DESAFIO 5	19h20
ENSAIO PARA O FOGO	21h05
FOGO DE CONSELHO	22h00
CONFRATERNIZAÇÃO	23h30

# ARS - Desafio 24 horas

## Boletim 2

15/09/2024 - DOMINGO	
DESAFIO 6	01h10
ALIMENTAÇÃO DE DESLOCAMENTO	02h55
GRANDE DESAFIO	03h15
DESMONTAGEM DE CAMPO E ALIMENTAÇÃO	07h30
ENCERRAMENTO	09h00

### **1.11 Campanha de arrecadação - Natal Solidário**

A UEB-PR firmou uma parceria com as instituições que promovem o Natal Solidário para as famílias em vulnerabilidade para proporcionar a elas uma festa com brincadeiras, doação de brinquedos e cestas de alimentos.

Seguindo os valores contidos na nossa promessa Escoteira e como uma pequena contribuição para esta grande ação social pedimos que cada participante doe pelo menos 01 kg de alimento não perecível, que deverá ser levado no dia da atividade e entregue no momento do credenciamento.

## **2. INFORMAÇÕES SOBRE REGIONAL NORTE EM CAMPO MOURÃO**

### **2.1 Alimentação**

A alimentação da atividade ficará a cargo de cada jovem, de acordo com a organização de sua patrulha da sua tropa de origem, caso a patrulha queira cozinhar, deverá se organizar com a logística de caixa de patrulha, bem como fogareiro e/ou refil com gás de cozinha.

No local será disponibilizado refrigeradores para acondicionar os alimentos, após credenciamento.

#### **2.1.1 Alimentação/pernoite de motorista**

Deverá ser informado à organização a necessidade de alimentação e local para pouso do motorista até o dia 07/09/2024. O valor será de R\$50,00 por motorista a ser pago no momento do check-in.

### **2.2 Material**

Cada jovem deverá trazer para atividade:

- Adereços e/ou fantasias de acordo com a temática, Guerra dos Tronos, para o momento festivo.
- Mochila de assalto com garrafa d'água e lanches rápidos.
- Lanternas, repelente, protetor solar, roupa de troca, caneca, kit para alimentação.

Após o jantar será realizada uma recepção festiva com os participantes onde acontecerão diversos desafios temáticos.

# ARS - Desafio 24 horas

## Boletim 2

### 2.3 Programação

14/09/2024 - SÁBADO	
CRENCIAMENTO	09h00
ABERTURA - IBOA	14h00
SEPARAÇÃO DAS CASAS	14h30
MONTAGEM DO CAMPO DAS CASAS	14h45
GUERRA DAS CASAS NAS ILHAS DE FERRO	15h00
ENVIO DE CORVOS PARA AS CASAS	17h30
PREPARATIVOS PARA A IDA PARA WINTERFELL	17h45
JANTAR FESTIVO EM WINTERFELL	19h30
REUNIÃO DAS CASAS EM CASTLE BLACK	23h00
GRANDE BATALHA NO NORTE CONTRA OS VAGANTES BRANCOS	00h00
15/09/2024 - DOMINGO	
CHEGADA A DRAGONSTONE	06h00
IDA PARA KING'S LANDING	07h30
BATALHA FINAL PELO TRONO DE FERRO	08h00
DESMONTAGEM DE CAMPO	10h00
ENCERRAMENTO - IBOA	10h30
LIBERAÇÃO DO CAMPO	11h30



### **3. INFORMAÇÕES SOBRE REGIONAL OESTE EM TOLEDO**

#### **3.1 Permanência De Pessoas Não Autorizadas Na Atividade**

É expressamente proibida a permanência de pessoas que não estejam devidamente inscritas na atividade.

Acompanhantes, pais e responsáveis, motoristas de ônibus, escotistas, dirigentes ou qualquer pessoa, não pode permanecer na atividade sem estar devidamente inscrita.

#### **3.2 Estacionamento**

Aos jovens e responsáveis, haverá um local designado para embarque/desembarque, que ocorrerá de forma rotativa, não sendo possível estacionar dentro das dependências do estabelecimento.

Haverá estacionamento de forma EXCLUSIVA para a equipe que atuará na atividade, mediante credenciais.

#### **3.3 Subcampos**

Os participantes serão divididos em 04 (quatro) grandes casas (subcampos).

Esses subcampos serão compostos pelas patrulhas originais das UELs, conforme cadastrado no PAXTU.

Situações especiais deverão ser tratadas junto à comissão organizadora.

Cada casa poderá levar no máximo 6 barracas de até 6 pessoas, devendo seus integrantes se organizarem quanto a logística. As barracas terão a função de intendência para armazenamento das mochilas. Sendo expressamente proibido a utilização da barraca para trocas de roupa, descanso, etc. No local haverá espaços específicos, como banheiro e vestiários.

##### **3.3.1 Caracterização**

A caracterização da patrulha de cada casa, valerá pontos extras, permitindo-se cosplayer dos personagens, desde que as vestimentas sejam adequadas e respeitadas ao ambiente escoteiro.

# ARS - Desafio 24 horas

## Boletim 2

### 3.4 Material

Cada jovem deverá trazer para atividade:

1 pederneira

1 copo por jovem para ser utilizada em base

### 3.5 Alimentação

A alimentação da atividade ficará a cargo de cada jovem individualmente. Este deverá levar sua alimentação, que não necessite de refrigeração e possa permanecer em mochila ou barraca. Para maior comodidade também haverá venda de lanches no local.

### 3.6 Inscrições

A inscrição de todos os participantes será realizada exclusivamente por lote, pelo sistema **“PAXTU ADM”**, devendo ser preenchida a categoria de participação.

Para a validação das inscrições dos jovens, cada UEL deverá, obrigatoriamente, inscrever no mínimo 1 escotista/dirigente para cada patrulha. Esses adultos voluntários trabalharão na aplicação do Programa e na estrutura de apoio, conforme definido pela coordenação da atividade.

#### 3.6.1 Staff (Pioneiros)

Será disponibilizado apenas **30 (trinta) vagas** para os pioneiros ajudarem no que for necessário, podendo ser segurança, cozinha, infraestrutura ou limpeza, seguindo os critérios informados no item 12.4 do Boletim 1.

### 3.7 Credenciamento

O credenciamento será realizado das 8h até 09h30min. O Monitor de cada patrulha original da UEL, deverá recolher e entregar as fichas de saúde e as autorizações assinadas, que valerão como forma de confirmação de presença, para a entrega das autorizações.

Com o objetivo de agilizar o credenciamento, o Grupo Escoteiro poderá, por meio eletrônico, através do Google Forms, <https://forms.gle/7qxrw5kiZmhFNqcR7>, disponibilizar a ficha de médica e a autorização, desde que o documento seja assinado pelo portal GOV.BR ou certificado digital pelo responsável pelo jovem e a Diretoria da UEL.



# ARS - Desafio 24 horas

## Boletim 2

A retirada das camisetas ou kits do evento, também serão retirados pelo monitor com auxílio do sub-monitor.

### 3.7.1. Autorização para participação e fichas médicas

Durante o credenciamento, **todos os inscritos na atividade (jovens e adultos)** deverão ter as fichas médicas e as fichas de autorizações de participação (emitida pelo PAXTU) completas, atualizadas e assinadas, pelo responsável e pela Diretoria do Grupo. Isso se faz necessário para o atendimento da equipe de saúde e bem-estar de todos os participantes do evento.

Para as inscrições avulsas, solicitar ao escritório regional a ficha de inscrição/médica em branco para que seja entregue conforme solicitado acima.

Reforçando que, apenas pessoas inscritas, com autorização e ficha médica poderão permanecer no local, **pessoas sem autorização e/ou sem inscrição serão solicitadas a se retirarem da área destinada à atividade.**

### 3.8 Programação

14/09/2024 - SÁBADO	
CRENCIAMENTO	09h00
ABERTURA - IBOA	14h00
SEPARAÇÃO DAS CASAS	14h30
MONTAGEM DO CAMPO DAS CASAS	14h45
GUERRA DAS CASAS NAS ILHAS DE FERRO	15h00
ENVIO DE CORVOS PARA AS CASAS	17h30
PREPARATIVOS PARA A IDA PARA WINTERFELL	17h45
JANTAR FESTIVO EM WINTERFELL	19h30
REUNIÃO DAS CASAS EM CASTLE BLACK	23h00
GRANDE BATALHA NO NORTE CONTRA OS VAGANTES BRANCOS	00h00



# ARS - Desafio 24 horas

## Boletim 2

15/09/2024 - DOMINGO	
CHEGADA A DRAGONSTONE	06h00
IDA PARA KING'S LANDING	07h30
BATALHA FINAL PELO TRONO DE FERRO	08h00
DESMONTAGEM DE CAMPO	10h00
ENCERRAMENTO - IBOA	10h30
LIBERAÇÃO DO CAMPO	11h30



# ARS - Desafio 24 horas

## Boletim 2

### **4. PROCEDIMENTOS NÃO PREVISTOS**

A Coordenação Geral da atividade, juntamente com a Diretoria de Atividades da Região Escoteira do Paraná, decidirá quanto aos procedimentos não previstos no presente documento.

Fiquem atentos, em breve o Boletim 3 será divulgado com mais informações e orientações complementares.

Em caso de dúvidas, entrar em contato com o Escritório Regional e/ou Coordenação Geral da atividade.

Esperamos vocês!

**THIAGO VICENTE**

Coordenador Geral do Desafio Sênior 24 Horas

**DANIELE ROBERTA DA SILVA**

Diretora de Atividades  
União dos Escoteiros do Brasil  
Região do Paraná

**ROSANO OURIQUES**

Diretor Presidente  
União dos Escoteiros do Brasil  
Região do Paraná

Curitiba, 26 de agosto de 2024