

# FICHA BOA IDEIA

## RAMO LOBINHO

Área de Desenvolvimento enfatizada:  
**FÍSICO e SOCIAL**

**Evento:** ARL 2018

**Tema:** Cinema – Animação

**ATIVIDADE: A COMPETIÇÃO - VALENTE**

**Local:** Aberto

**Duração:** 30 Minutos

**Recursos materiais necessários:** 10 arcos e flechas prontos, tnt nas cores (azul, branco, verde, amarelo, roxo) e 25 latas.

**Número mínimo e máximo de participantes:** 12 MINIMO E 24 MÁXIMO

**Fundo de cena:**

--  
A jovem princesa Merida foi criada pela mãe para ser a sucessora perfeita ao cargo de rainha, seguindo a etiqueta e os costumes do reino. Mas a garota dos cabelos rebeldes não tem a menor vocação para ser essa rainha, preferindo cavalgar e praticar o seu esporte favorito arco e flecha. Quando uma competição é organizada Merida pede ajuda dos clãs.

**Descrição da atividade:**

Merida e a rainha juntamente com seu pai recebem os lobinhos .

Eles serão divididos em equipes (de até 5 jovens) para montarem os clãs, escolher a cor (tnt) para confeccionarem uma bandeira que será amarrada no bastão (varas de palitos de bexigas), irão pintar ou colar elementos da natureza um desenho que represente seu clã.

Jogo: Os clãs formam em fila. O primeiro de cada clã pega o arco e flecha e tenta acertar o alvo (latas). Marcam os pontos. Vence o clã que mais pontos fizerem.

**COMPETÊNCIA:** participa com entusiasmo das atividades ao ar livre. Conversa e brinca com todos. Demonstrar que é capaz de manter o bom humor em momento de dificuldade.

Aplaudir por meio de um bravo verdadeiramente alegre a vitória de seu adversário numa competição.

**Ficha elaborada por:** Grupo Takashi Maruo – 188 /PR **Publicada em:** JUNHO/2018