

FICHA BOA IDEIA

RAMO LOBINHO

Evento: ARL 2018 – Distrito 28

Tema: Cinema – Animação

Atividade: Resgate em Sunnyside – Toy Story

Área de Desenvolvimento enfatizada:
Físico, Intelectual, Social e Afetivo.

Local: A estrutura deve ser montada sobre um espaço plano. Pode ser montada debaixo de árvores para aproveitar a sombra ou em campo aberto. Se adaptada a forma de fixar os túneis, pode ser montada dentro de ginásios, salas grandes, etc.

Duração: 30 minutos.

Recursos materiais necessários: Tenda (armação da sala); Mangueira PVC (estrutura dos túneis); TNT Preto (cobertura dos túneis); Lona (paredes da sala); Espeques/Estacas (p/ fixar os túneis); 4 Quebra Cabeças de Personagens (brinquedos a serem resgatados, mínimo 9 peças confeccionadas em caixas); 4 Caixas (p/ colocar as peças do quebra-cabeça); 4 Cavaletes/Mesas (p/ montar o quebra-cabeça). As quantidades podem variar conforme o comprimento dos túneis e tamanho da tenda. A tenda deverá ficar o mais escuro possível por dentro, para que os lobinhos não consigam escolher as peças, e por fora pode ser decorada conforme a creche da animação.

Número mínimo e máximo de participantes: Mínimo 2 e máximo 32.

Descrição da atividade: Após descobrir que a Creche Sunnyside é um lugar perigoso, Woody retorna para ajudar seus amigos. O resgate ia acontecendo com sucesso, mas de repente, Lotso, o urso fofinho e cheiroso (mas muito malvado), consegue aprisionar 4 de seus amigos em um local de difícil acesso e muito bem cuidado por outros brinquedos malvados. Woody e sua turma bolam um plano para resgatar seus amigos. Eles cavam túneis que levam diretamente para dentro da sala, passando pelos guardas, sem chance de serem pegos. Quando entram na sala, descobrem que os brinquedos foram desmontados e irão precisar fazer várias idas e voltas até conseguir resgatar todas as peças!

Divida o grupo de lobinhos em 4 equipes. Posicione cada equipe em uma boca de túnel. Ao sinal do escotista, o primeiro lobinho da fila sairá correndo, em sentido horário, passando por todas as outras bocas de túneis até chegar novamente no próprio túnel, quando então, poderá entrar. Percorrendo o túnel, ele chegará na sala aonde as peças do brinquedo estarão espalhadas. O lobinho deverá pegar 1 peça e voltar por onde entrou. Saindo do túnel, o próximo lobinho fica livre para fazer o percurso. Os lobinhos deverão ir juntando as peças do brinquedo e montá-lo sobre o cavelete/ mesa, vence a equipe que montar primeiro.

Referências:



Ficha elaborada por: Alcateia Seonee – GEMUNO 151/PR. **Publicada em:** 15/06/2018.